

Consumi d'azzardo: dipendenze virtuali e nuove droghe, fra miti e realtà

Sabrina Molinaro

Responsabile della Sez. Epidemiologia

Istituto di Fisiologia Clinica

Consiglio Nazionale delle Ricerche

www.epid.cnr.it

#iostoconiprecari




WORKSHOP: "I sistemi di sorveglianza sugli stili di vita a supporto delle politiche sanitarie in Toscana"

Firenze, 7 novembre 2017

AGENDA :

A. CONSUMI D'AZZARDO :

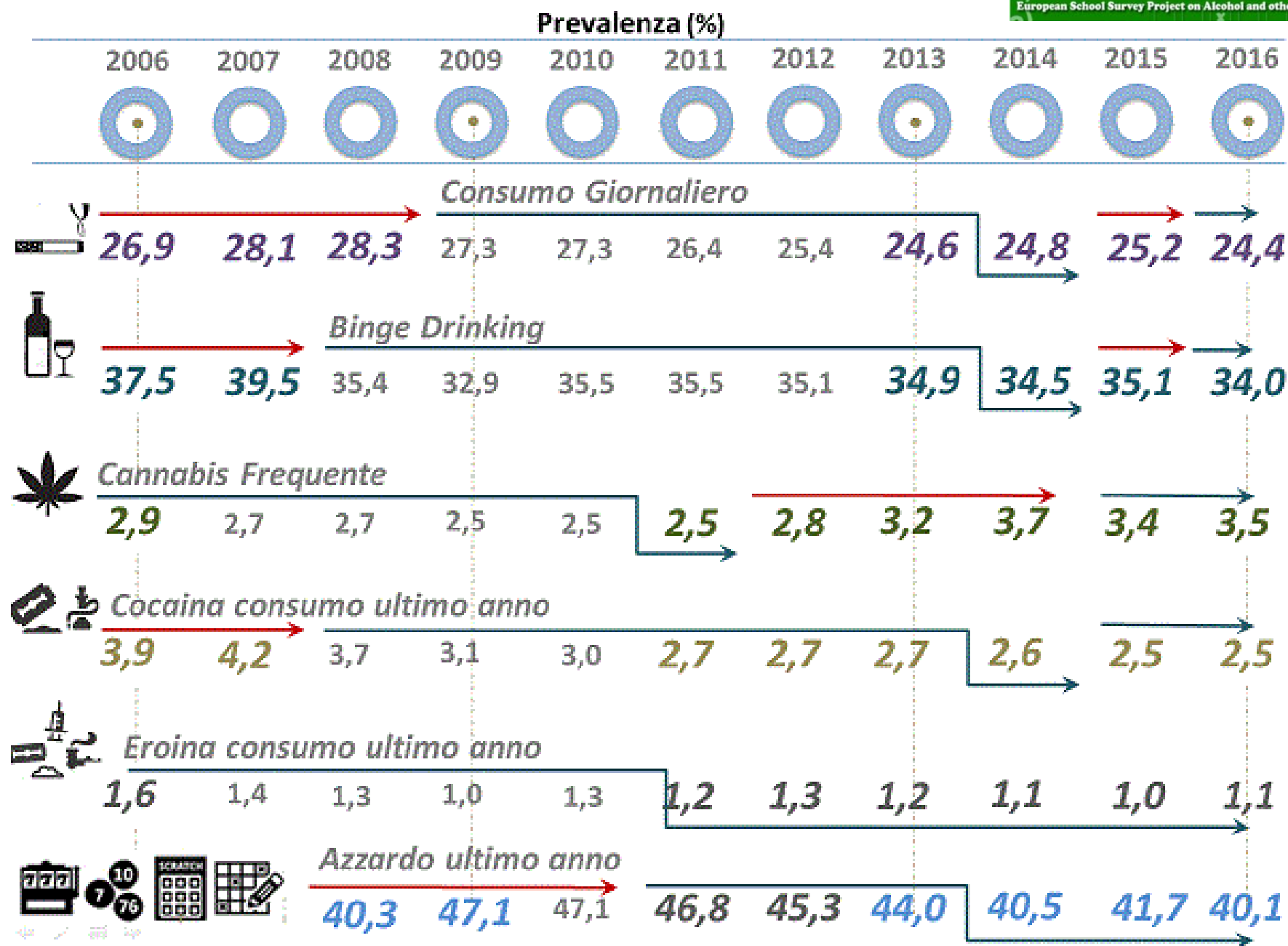
UNA FOTOGRAFIA, LE MAGGIORI TENDENZE E I PATTERN D'USO

- 
- Tendenze nei CONSUMI D'AZZARDO
 - I "vecchi" consumi
 - Gli psicofarmaci senza prescrizione medica
 - Nuove Sostanze Psicoattive
 - Il poliuso
 - Le Dipendenze Digitali
 - Il Gioco D' Azzardo

B. COME POSSIAMO INTERPRETARE LE EVIDENZE OSSERVATE ?

- L' "analisi controfattuale"
- Conclusioni

CONSUMI D'AZZARDO: TRA MITI E REALTÀ



Lo studio **ESPAD**

**European School Survey Project
on Alcohol and other Drugs**

ESPAD®Italia

**Popolazione target:
studenti 15-19enni**



PROGETTO ESPAD

Obiettivo generale:

raccogliere dati comparabili sull'uso di sostanze tra gli studenti di 15-16 anni di età, nei paesi europei

La partecipazione degli studenti è volontaria e anonima.

I risultati non vengono presentati per individui o per classi.



Purpose & Methodology Data Collections Reports & Documents References & Literature Keyresult Generator

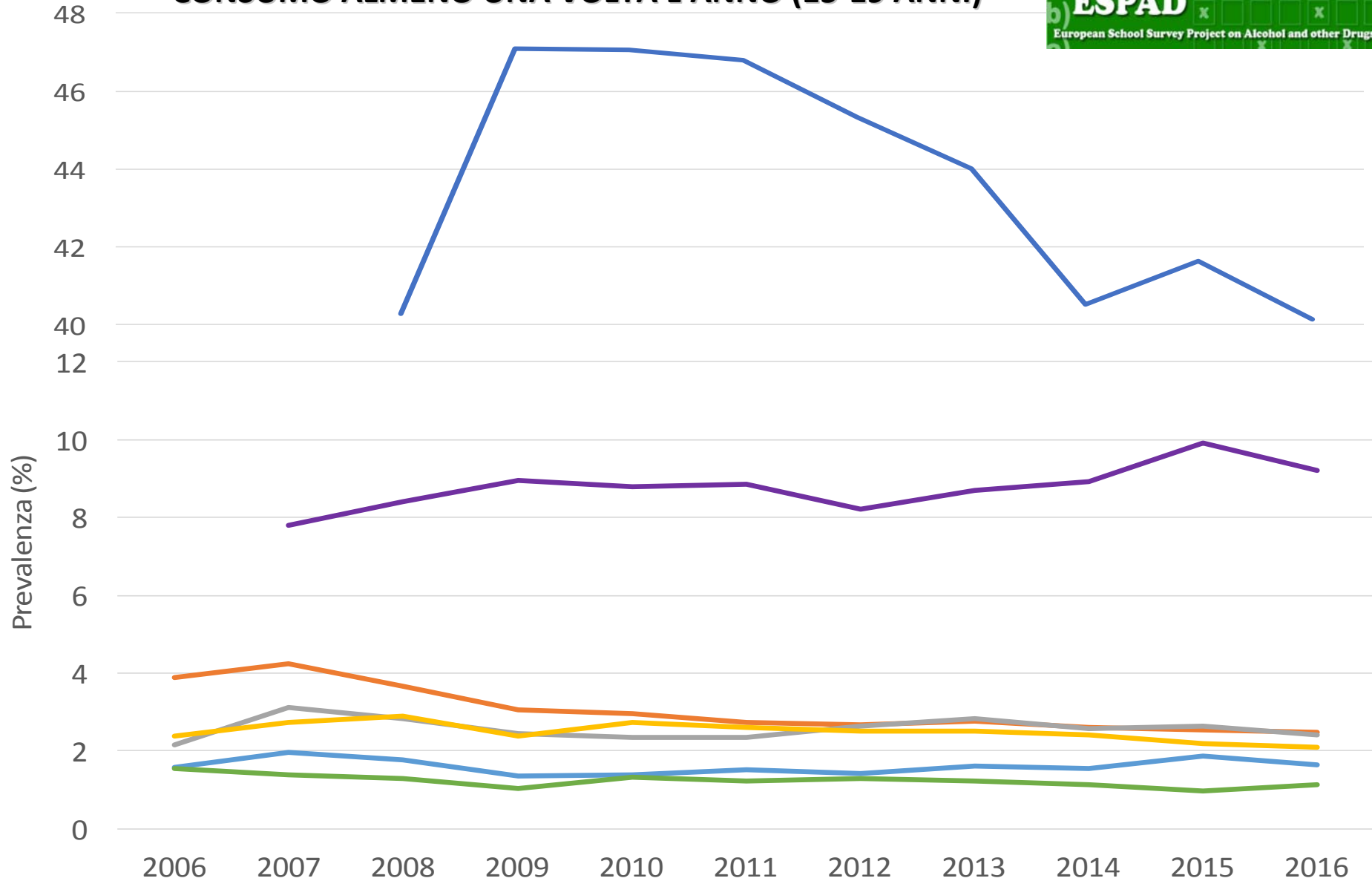
Welcome to ESPAD

This is the home page of ESPAD – the European School Survey Project on Alcohol and Other Drugs.

ESPAD is a collaborative effort of independent research teams in more than forty European countries and the largest cross-national research project on adolescent substance use in the world. The overall aim with the project is to repeatedly collect comparable data on substance use among 15–16 year old students in as many European countries as possible.

» ESPAD Member area Login

CONSUMO ALMENO UNA VOLTA L'ANNO (15-19 ANNI)



— Psicofarmaci

— Cocaina

— Stimolanti

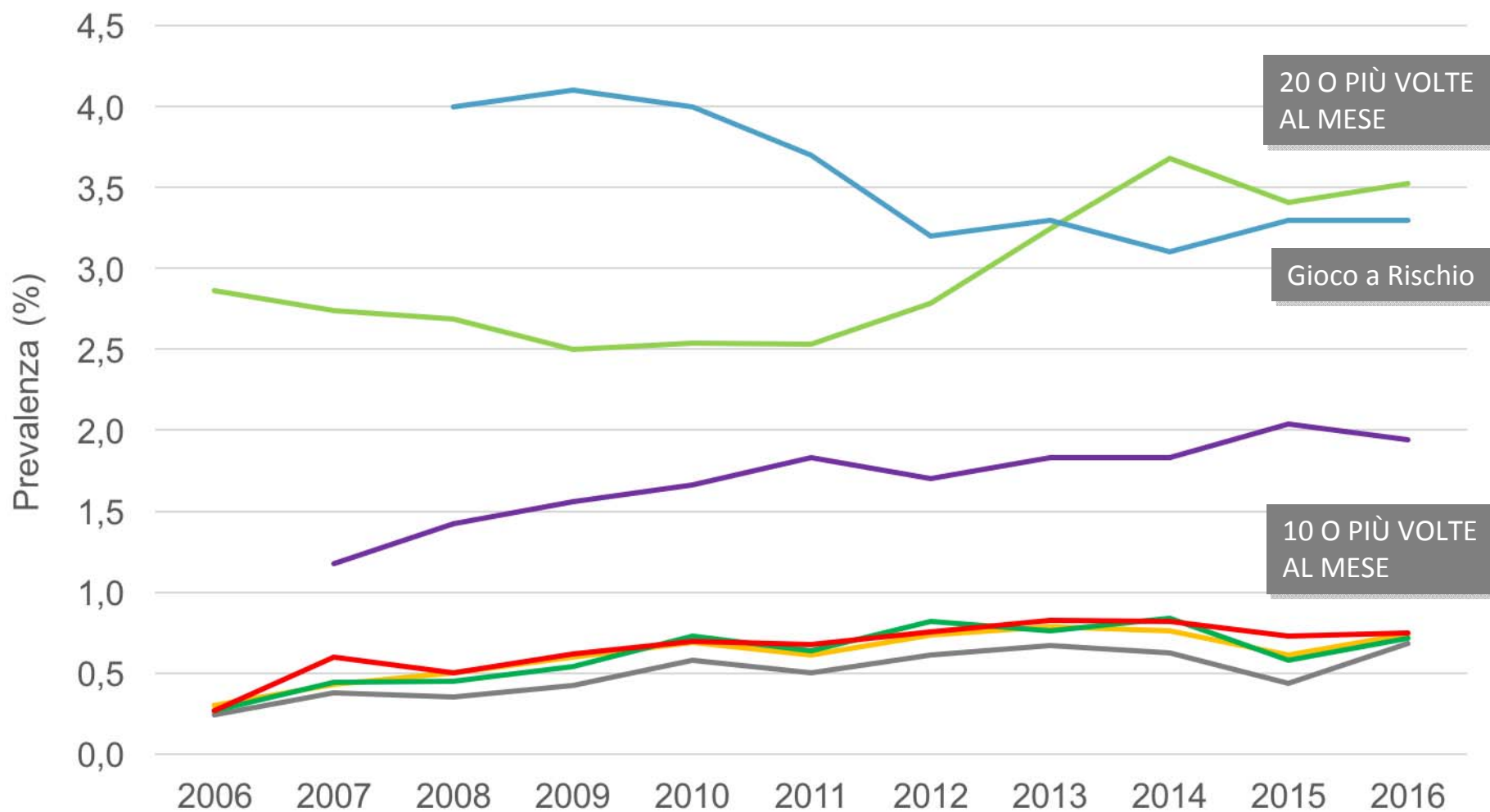
— Allucinogeni

— Smart e Salvia Divinorum

— Eroina

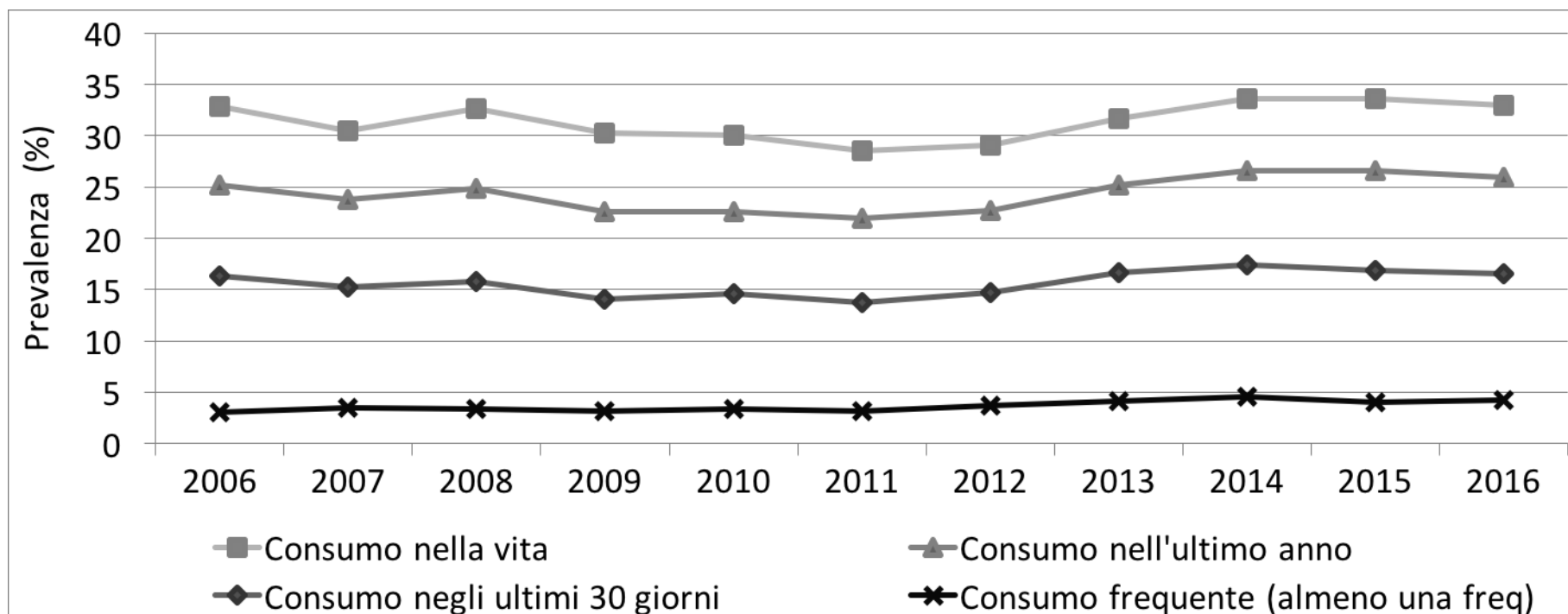
— Gioco d'Azzardo

CONSUMO FREQUENTE (15-19 ANNI)

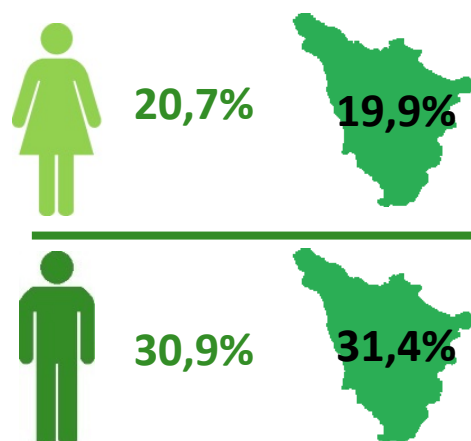


- Cannabis
- Cocaina
- Eroina
- Allucinogeni
- Stimolanti
- Psicofarmaci
- Gioco problematico

USO DI ALMENO UNA SOSTANZA ILLEGALE

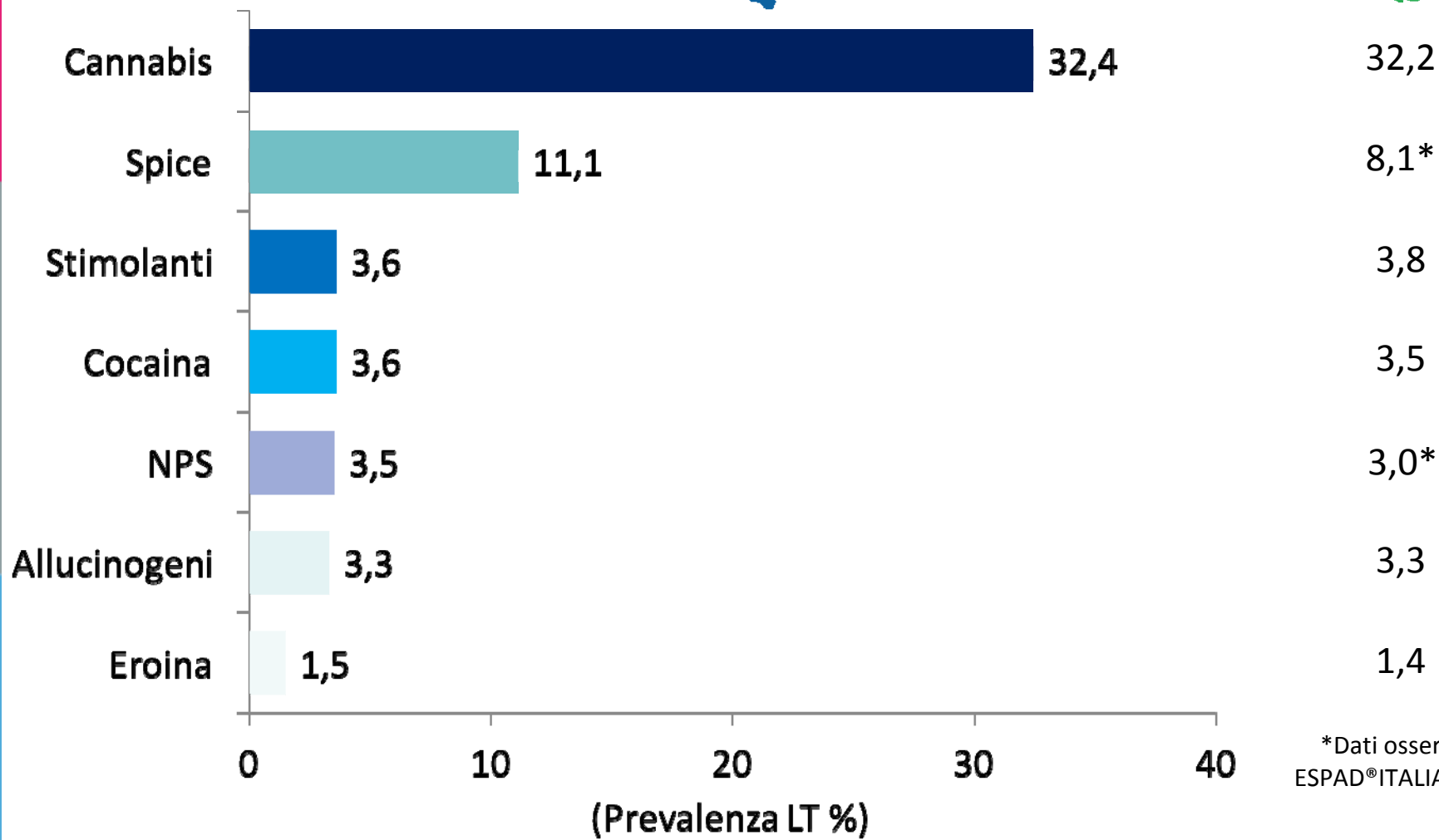


Il **25,9%** degli studenti italiani ha assunto almeno una sostanza illegale nel 2016



In Toscana il **25,7%** degli studenti ha usato almeno una illegale negli ultimi 12 mesi

USO DI ILLEGALI



*Dati osservati
ESPAD®ITALIA 2016

AGENDA :

A. CONSUMI D'AZZARDO :

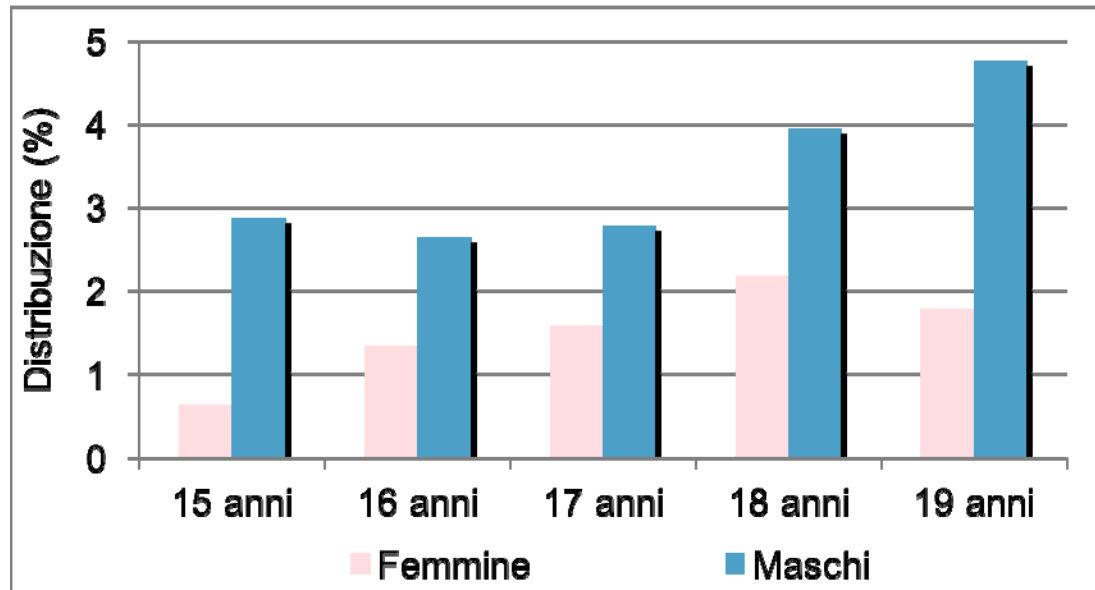
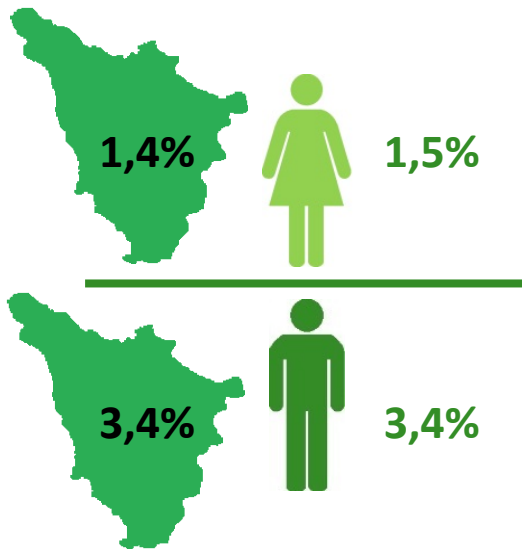
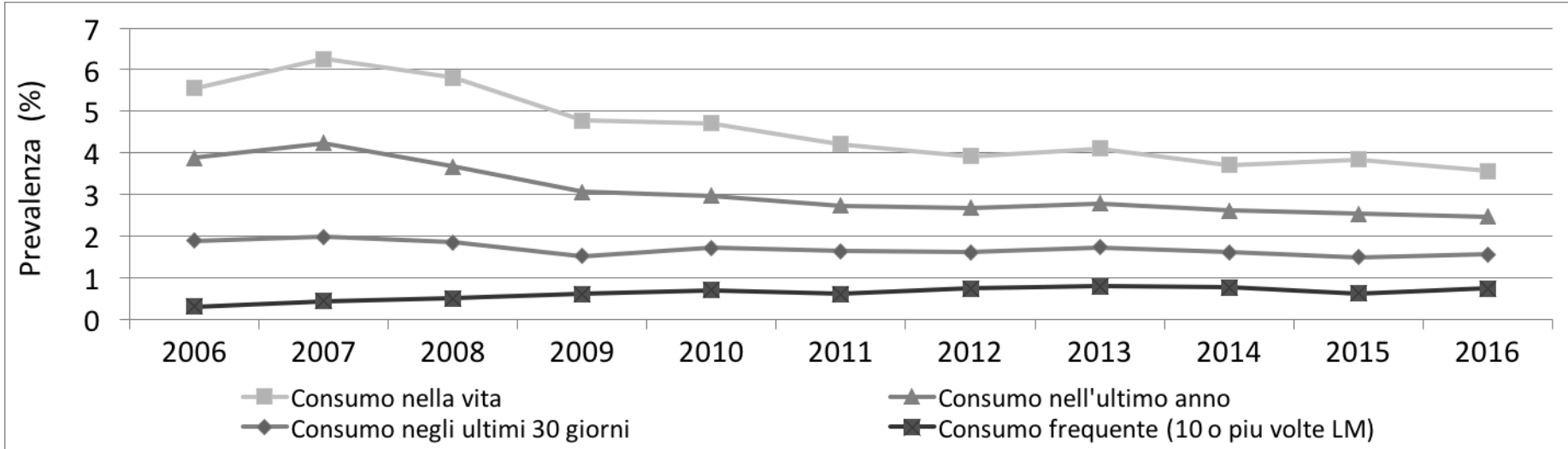
UNA FOTOGRAFIA, LE MAGGIORI TENDENZE E I PATTERN D'USO

- Tendenze nei CONSUMI D'AZZARDO
- I "vecchi" consumi
- Gli psicofarmaci senza prescrizione medica
- Nuove Sostanze Psicoattive
- Il poliuso
- Le Dipendenze Digitali
- Il Gioco D' Azzardo

B. COME POSSIAMO INTERPRETARE LE EVIDENZE OSSERVATE ?

- L' "analisi controfattuale"
- Conclusioni

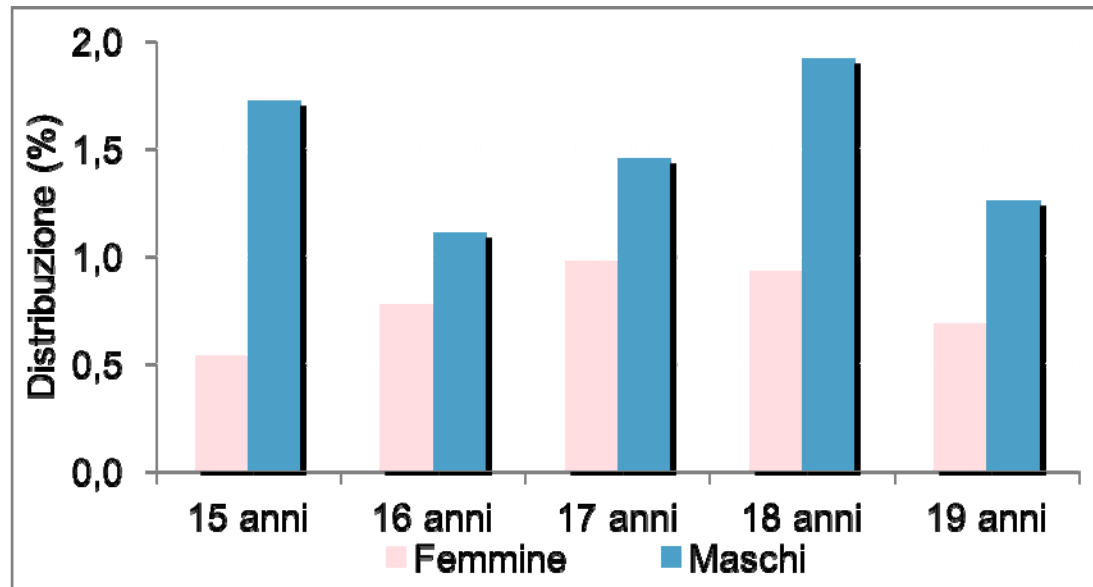
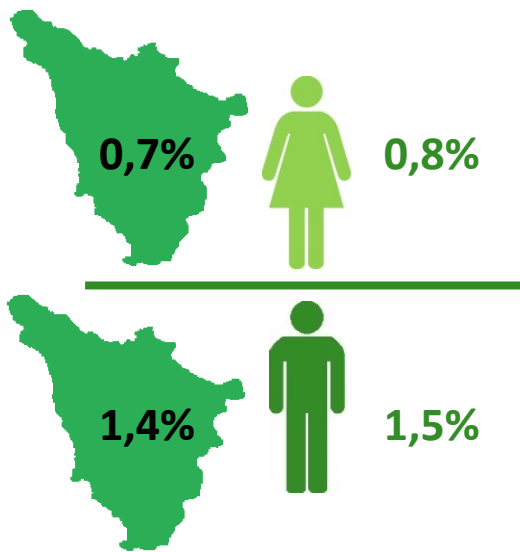
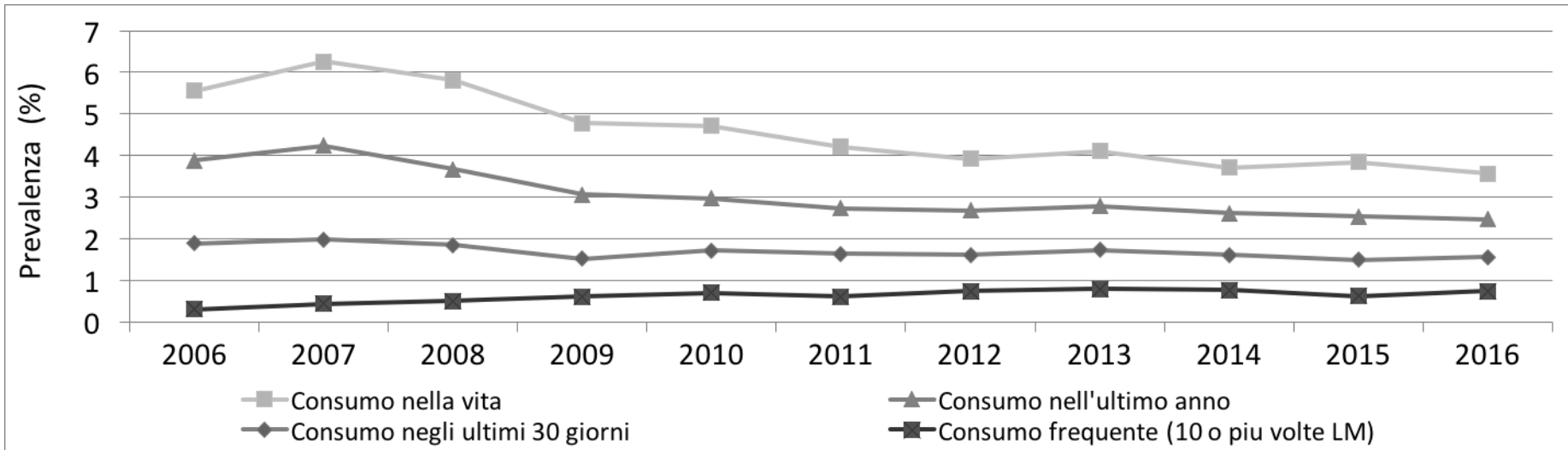
COCAINA



In Toscana il **2,4%** degli studenti ha usato COCAINA

LY

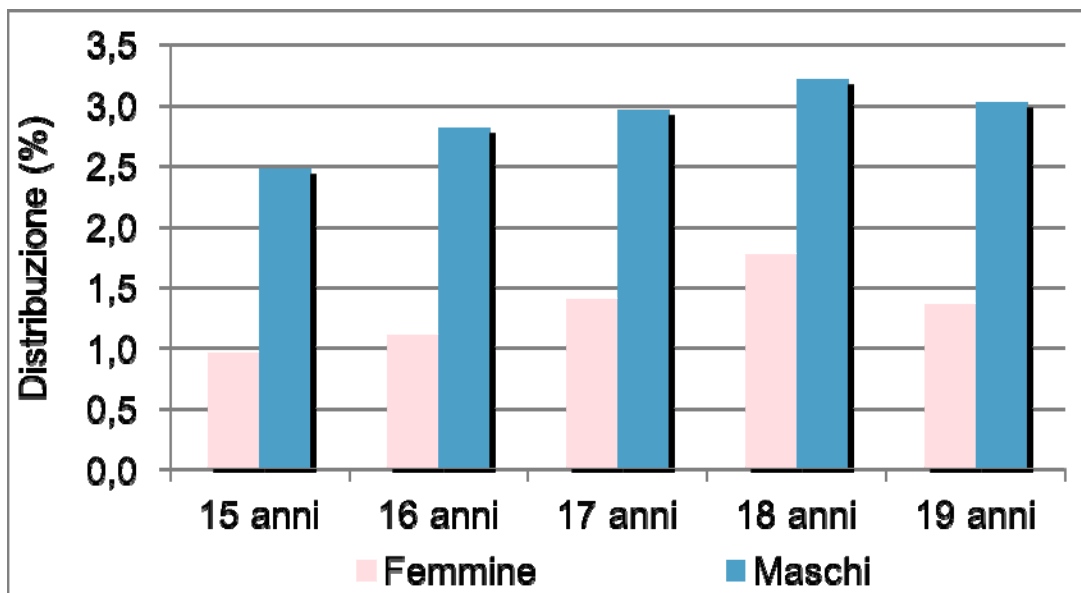
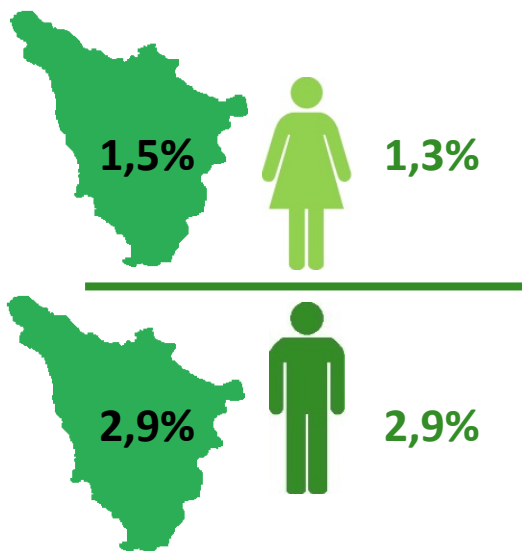
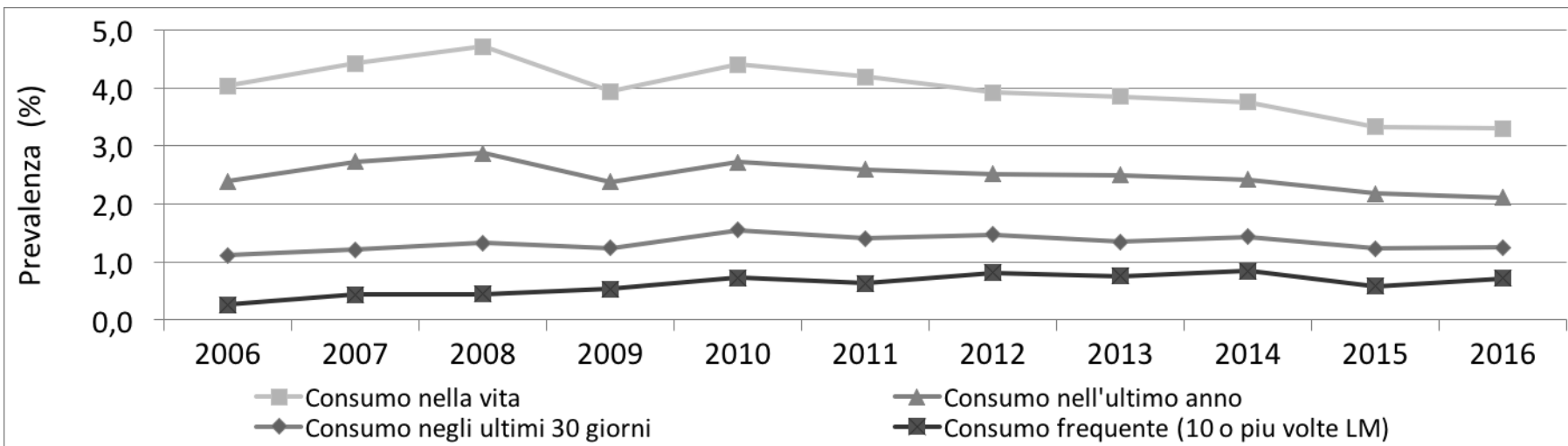
EROINA



In Toscana l'**1,1%** degli studenti ha usato EROINA

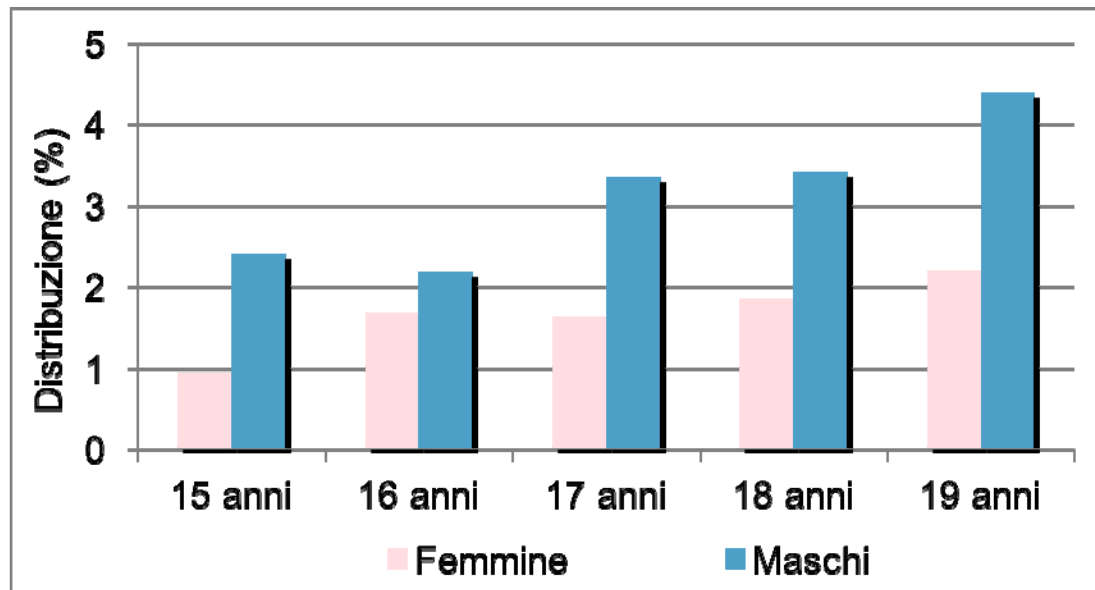
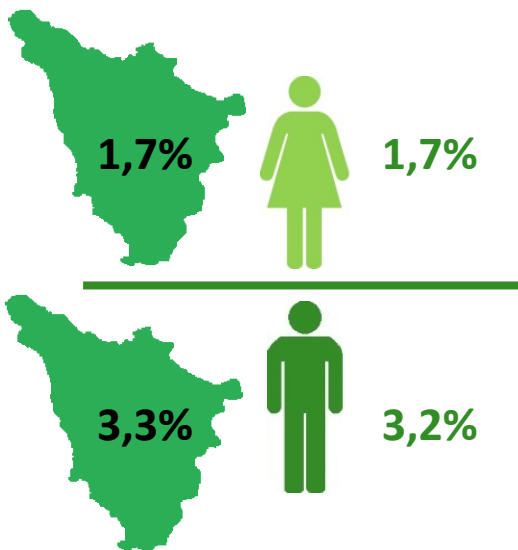
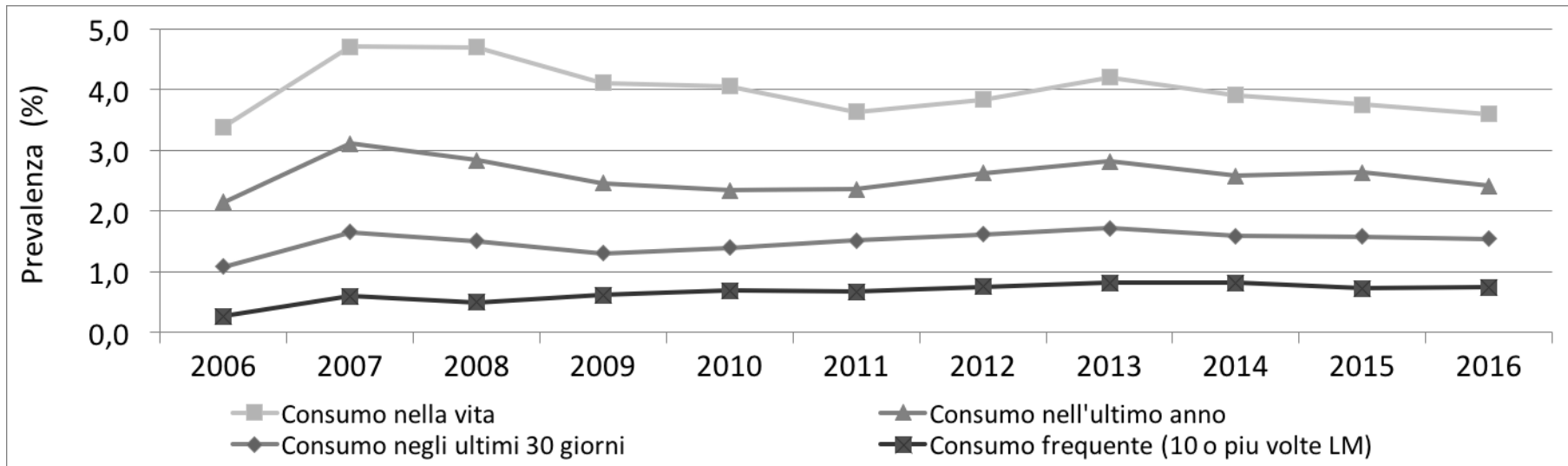
LY

ALLUCINOGENI



In Toscana il **2,2%** degli studenti ha usato ALLUCINOGENI
LY

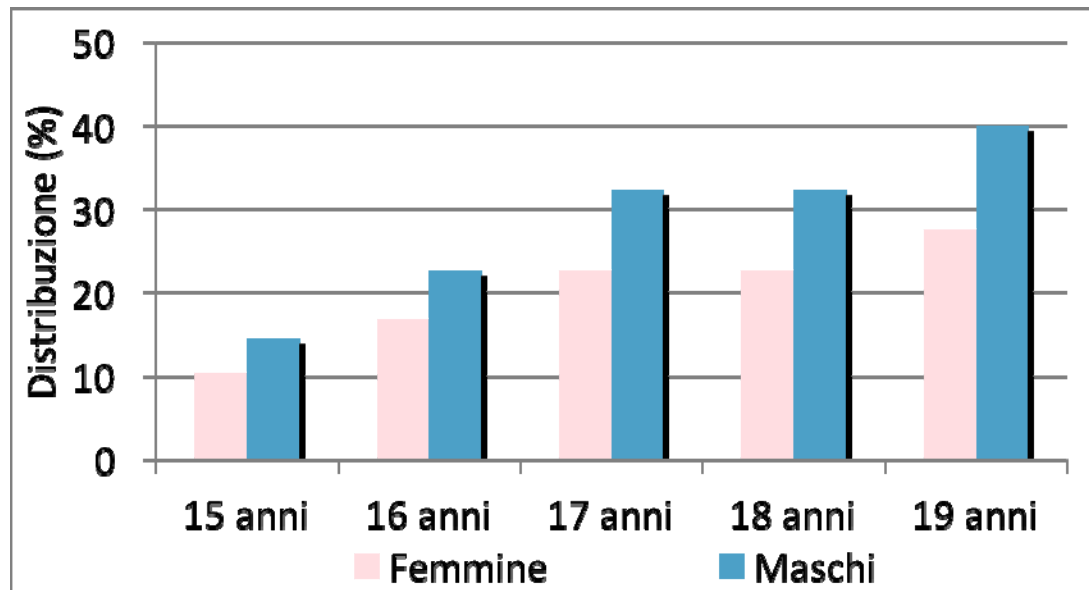
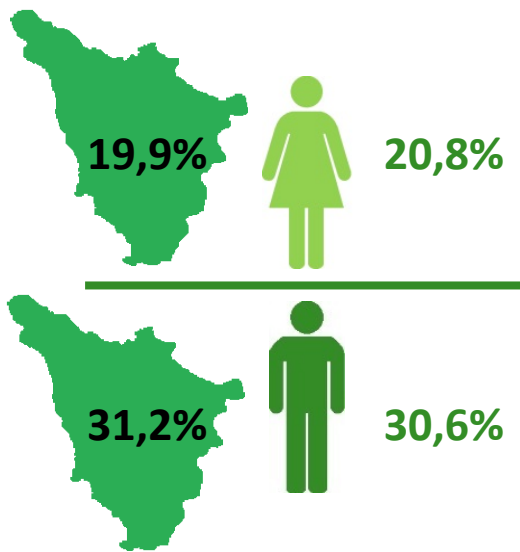
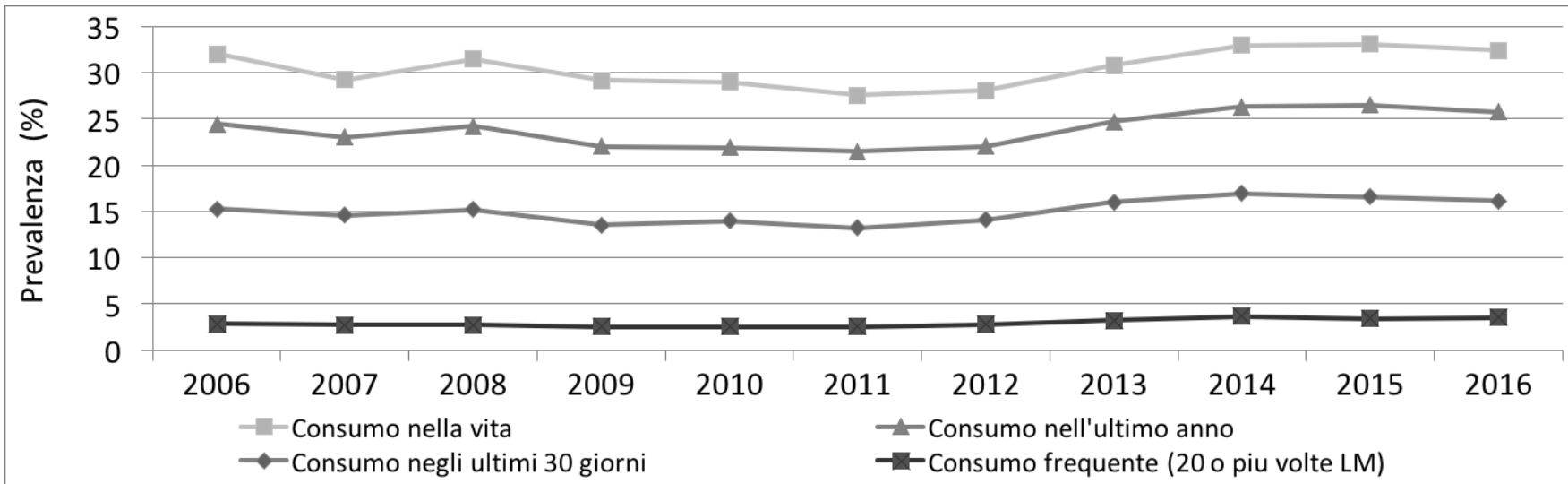
STIMOLANTI



In Toscana il **2,6%** degli studenti ha usato STIMOLANTI

LY

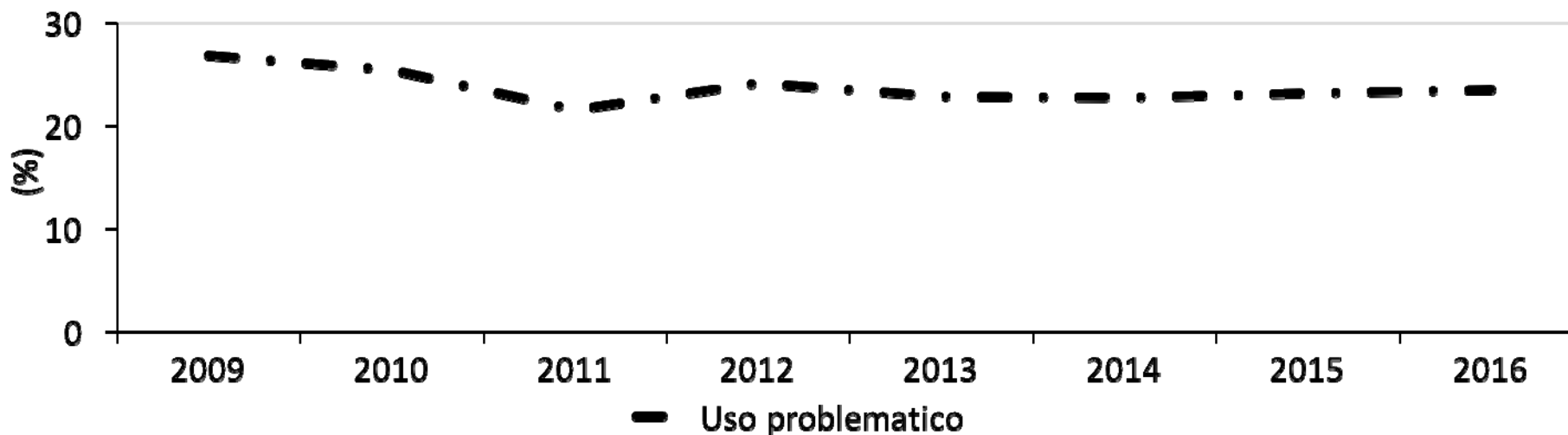
CANNABIS



In Toscana il **25,7%** degli studenti ha usato CANNABIS

LY

USO PROBLEMATICO CANNABIS

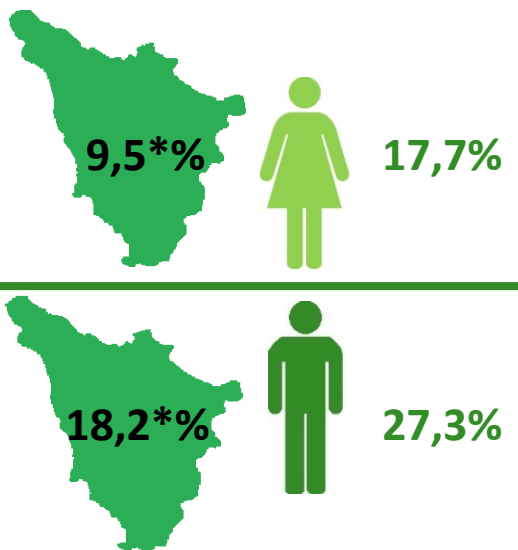


Optimal scaling of the Cannabis Abuse Screening Test and of the Severity Dependence Scale in a national sample of adolescents
 L. Bastiani^a, V. Siciliano^a, D. Curzio^a, C. Luppi^a, M. Gori^a, M. Grassi^{b,1}, S. Molinaro^{a,2}

Cannabis Abuse Screening Test (CAST)

L9. Ripensa agli ultimi 12 mesi... (Segna una sola opzione per ogni riga)

	Mai	Di rado	Di tanto in tanto	Moltissimo spesso	Molto spesso
a) Hai mai fumato cannabis prima di mezzogiorno?	0	0	0	0	0
b) Hai mai fumato cannabis da solo?	0	0	0	0	0
c) Hai mai avuto problemi di memoria dopo aver fumato cannabis?	0	0	0	0	0
d) Gli amici o i tuoi familiari ti hanno mai detto che dovresti ridurre il tuo uso di cannabis?	0	0	0	0	0
e) Hai mai provato a ridurre o a smettere di consumare cannabis senza riuscirci?	0	0	0	0	0
f) Hai mai avuto problemi a causa del tuo uso di cannabis (discussioni, risse, incidenti, brutti voti a scuola, ecc.)?	0	0	0	0	0



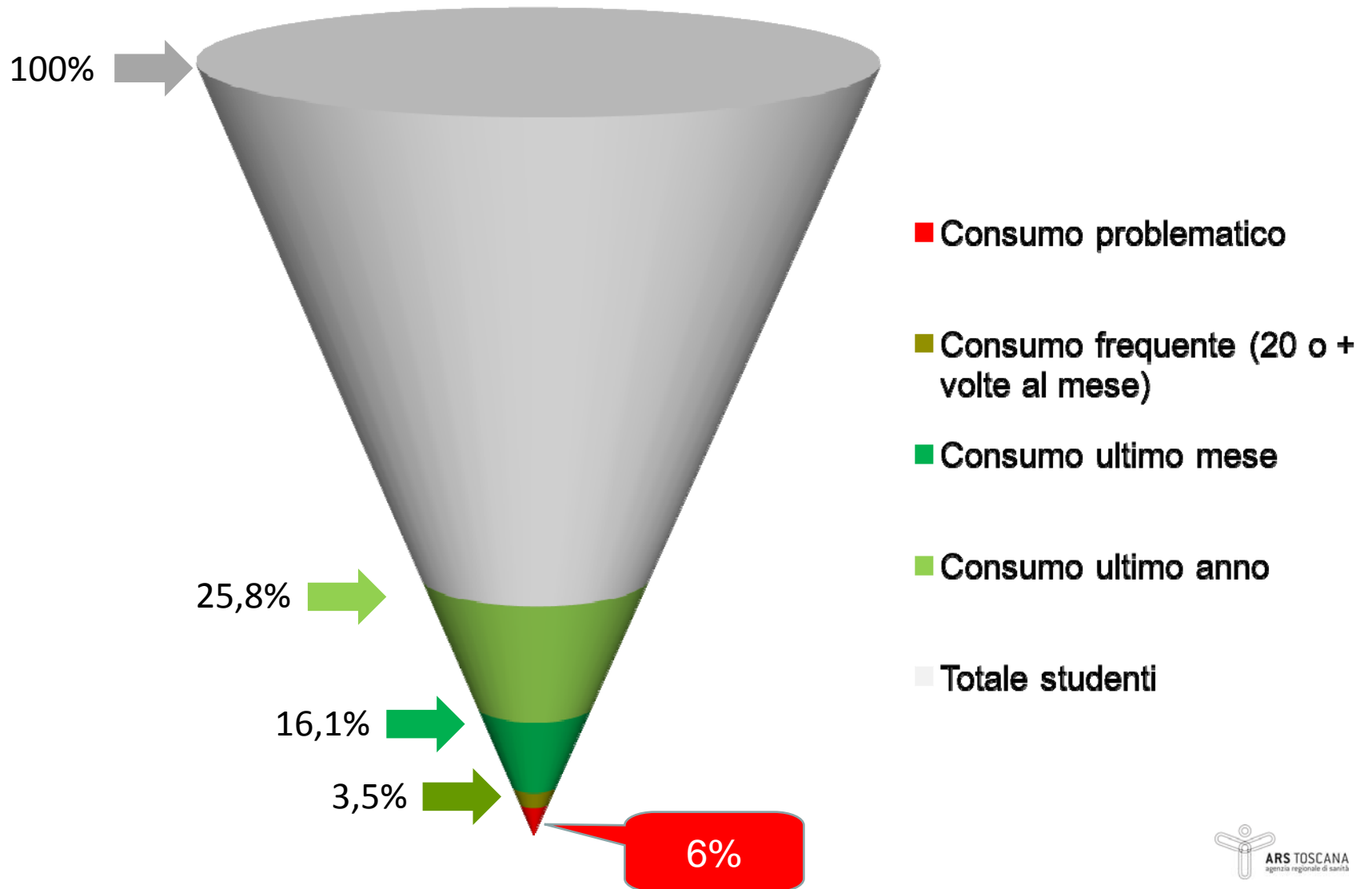
Il **23,4%** degli studenti che ha consumato cannabis nel 2016 ha avuto un **CONSUMO PROBLEMATICO** della sostanza. (**Toscana 15,1*%**)



*Dati osservati ESPAD®ITALIA 2016



CONSUMO DI CANNABIS (15-19 ANNI)



AGENDA :

A. CONSUMI D'AZZARDO :

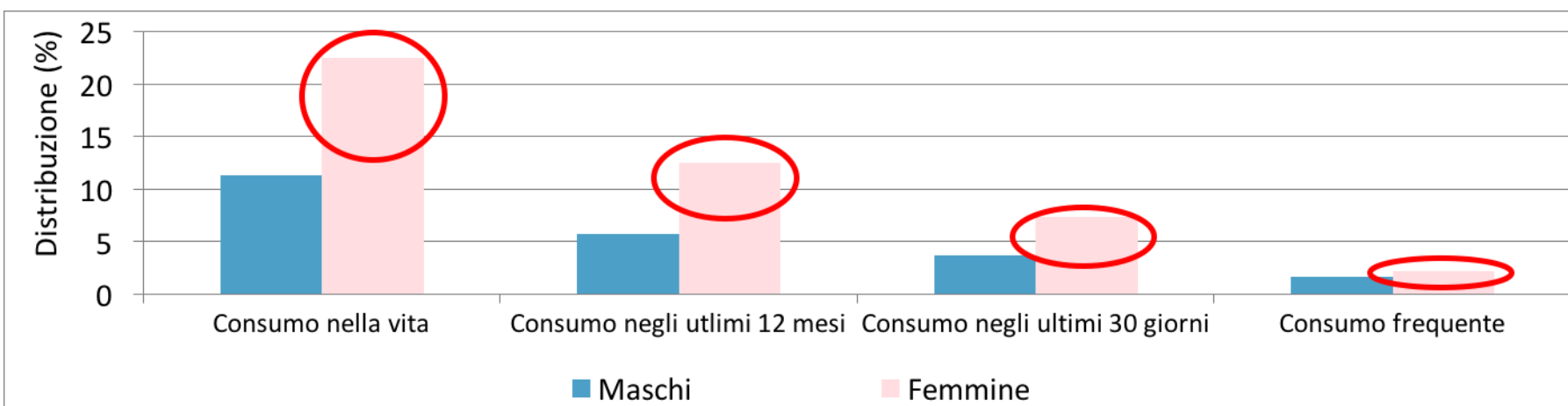
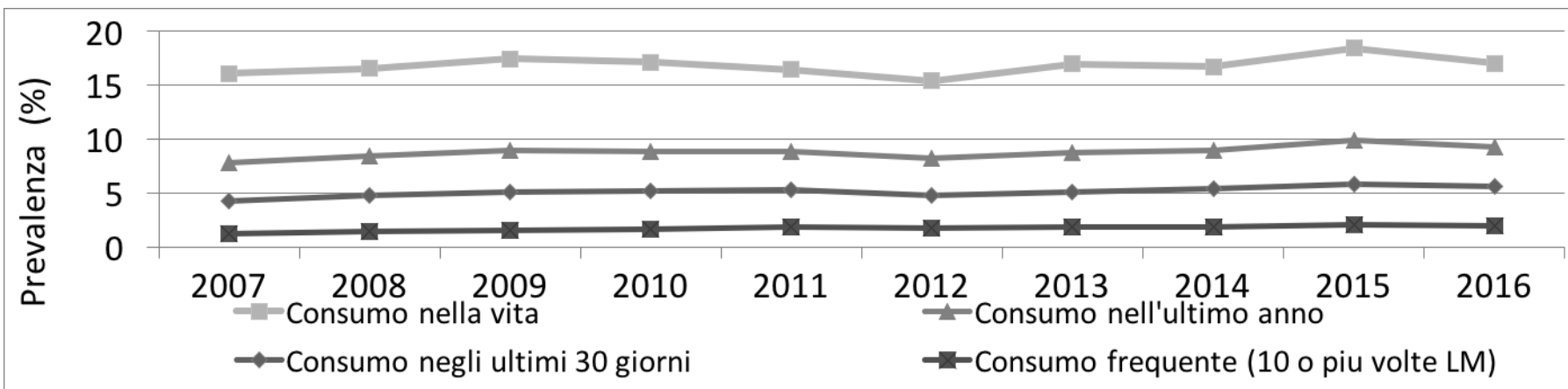
UNA FOTOGRAFIA, LE MAGGIORI TENDENZE E I PATTERN D'USO

- Tendenze nei CONSUMI D'AZZARDO
- I "vecchi" consumi
- Gli psicofarmaci senza prescrizione medica
- Nuove Sostanze Psicoattive
- Il poliuso
- Le Dipendenze Digitali
- Il Gioco D' Azzardo

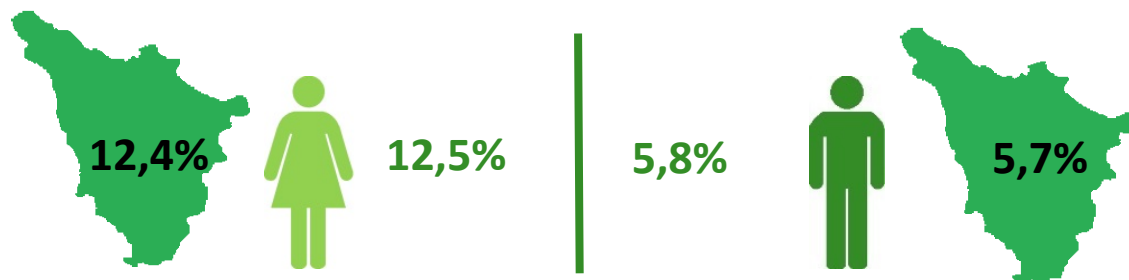
B. COME POSSIAMO INTERPRETARE LE EVIDENZE OSSERVATE ?

- L' "analisi controfattuale"
- Conclusioni

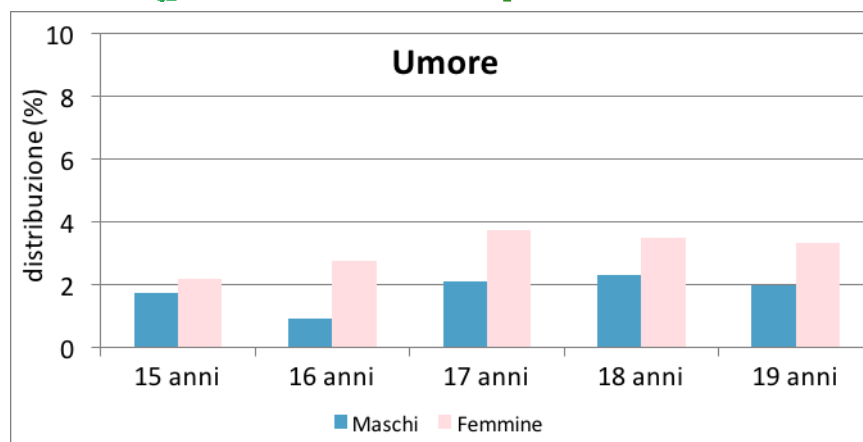
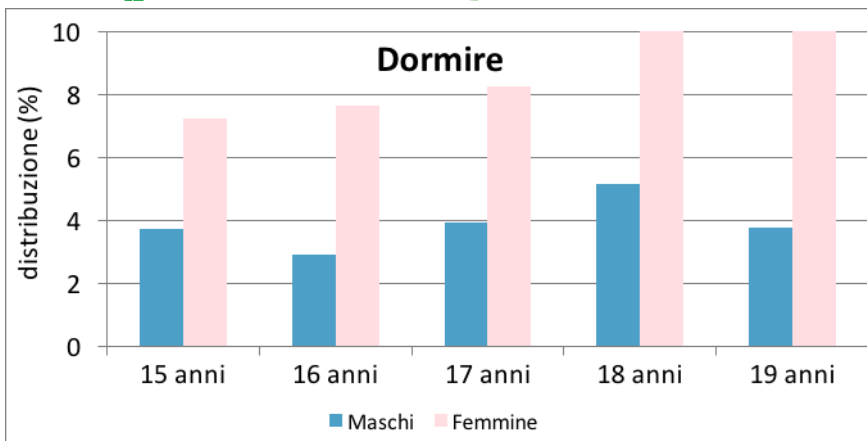
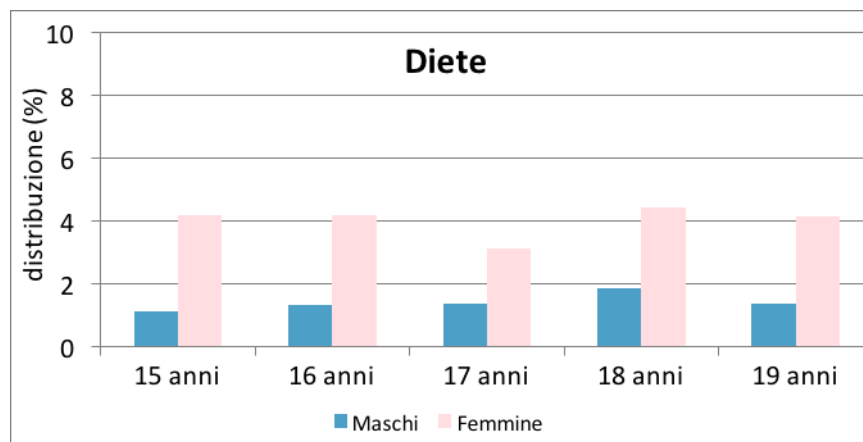
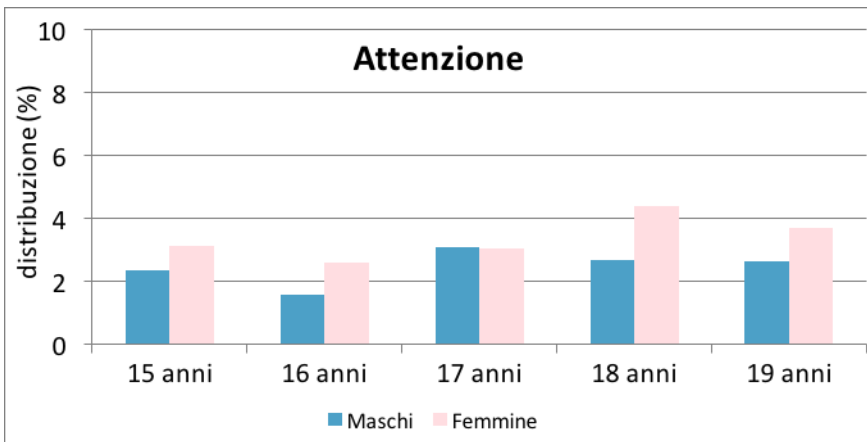
PSICOFARMACI



Il **9,2%** degli studenti italiani e il **9%** di quelli **TOSCANI** ha assunto almeno uno **PSICOFARMACO** s.p.m. nel 2016



PSICOFARMACI



AGENDA :

A. CONSUMI D'AZZARDO :

UNA FOTOGRAFIA, LE MAGGIORI TENDENZE E I PATTERN D'USO

- Tendenze nei CONSUMI D'AZZARDO
- I "vecchi" consumi
- Gli psicofarmaci senza prescrizione medica
- • Nuove Sostanze Psicoattive
- Il poliuso
- Le Dipendenze Digitali
- Il Gioco D' Azzardo

B. COME POSSIAMO INTERPRETARE LE EVIDENZE OSSERVATE ?

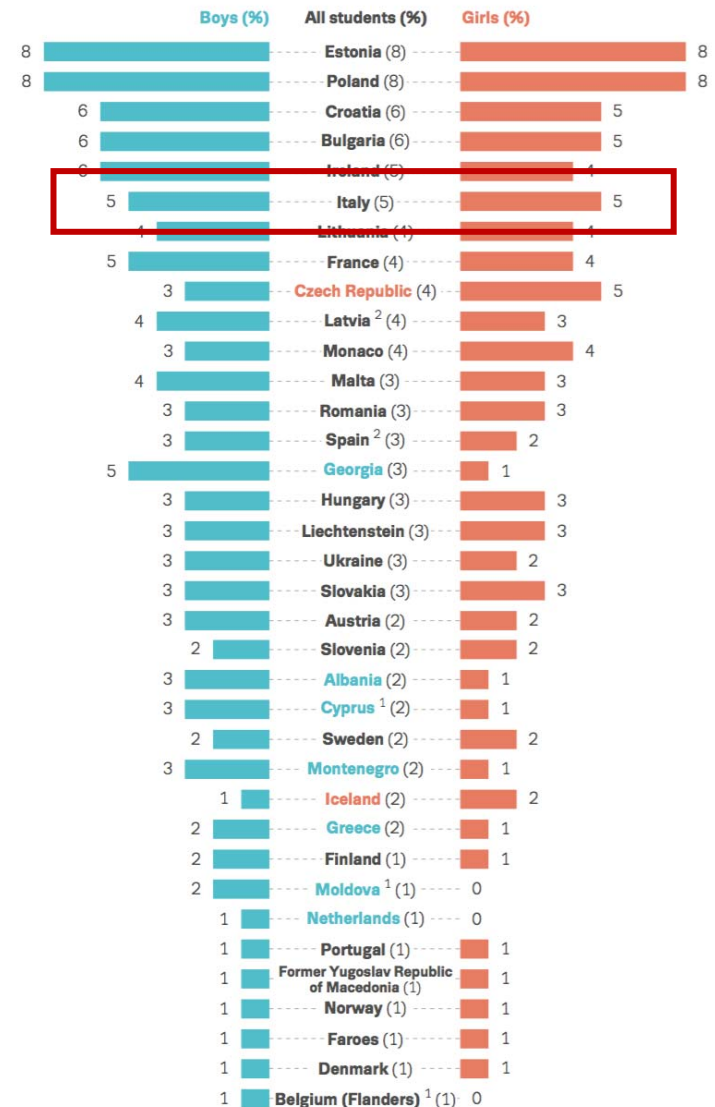
- L' "analisi controfattuale"
- Conclusioni

NPS: New Psychoactive Substances

Le Nuove Sostanze Psicoattive (NSP), che imitano gli effetti delle droghe illecite come la cannabis o ecstasy, sono a volte disponibili: spesso sono chiamate “droghe legali”, “ethno botanicals”, “prodotti chimici di ricerca” e sotto diverse forme come miscele di erbe, polveri, cristalli o compresse.

«4% of students reported ever using (LTP) new psychoactive substances (more than most illicit drugs other than cannabis)»

Studenti 16enni



↑
Colour indicates significant difference between boys and girls (not tested for Spain).

¹ Belgium (Flanders), Cyprus and Moldova: limited geographical coverage.

² Latvia and Spain: limited comparability.



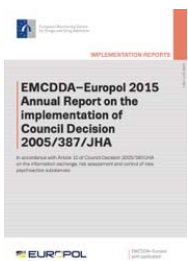
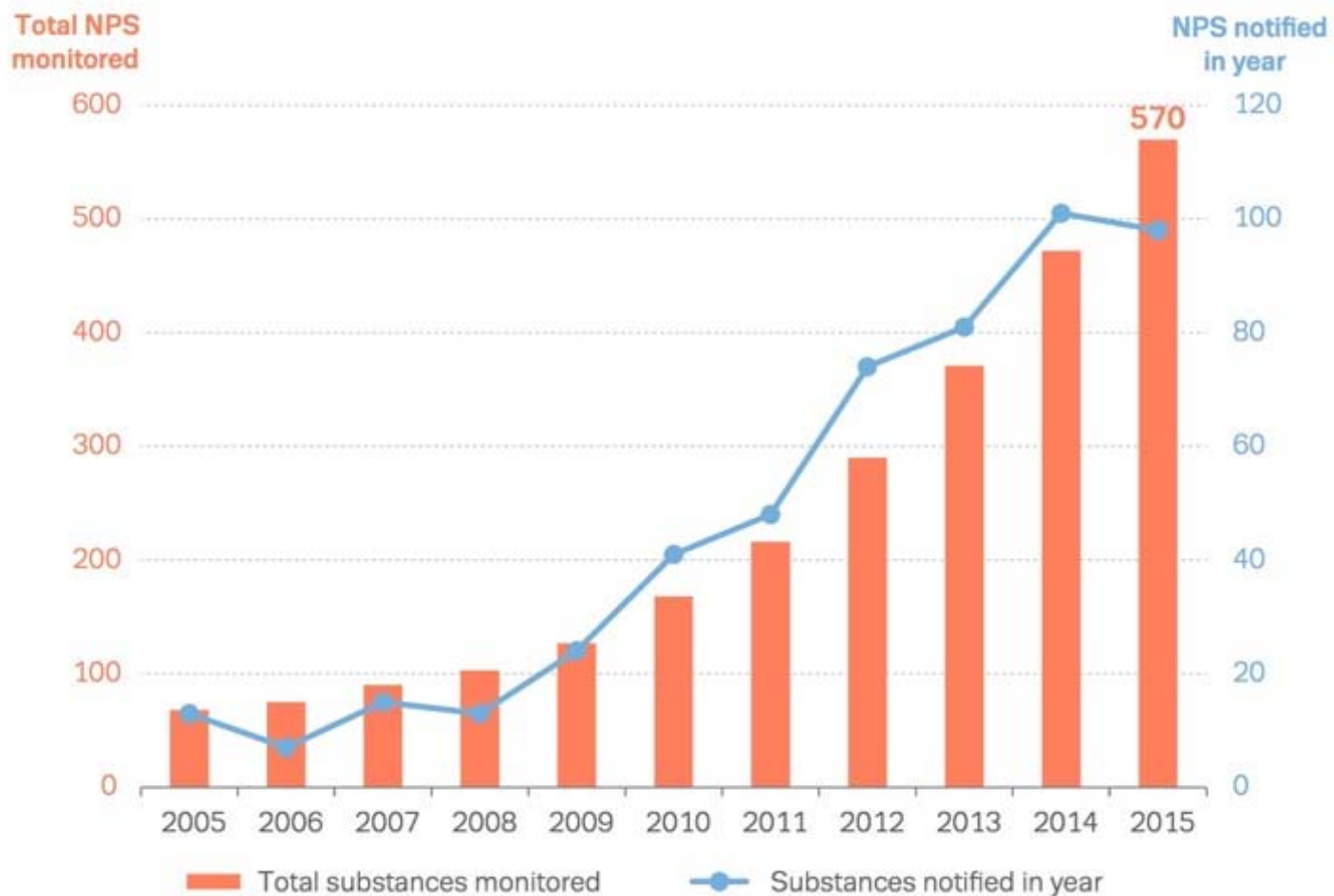
ESPAD



ARS TOSCANA
agenzia regionale di sanità

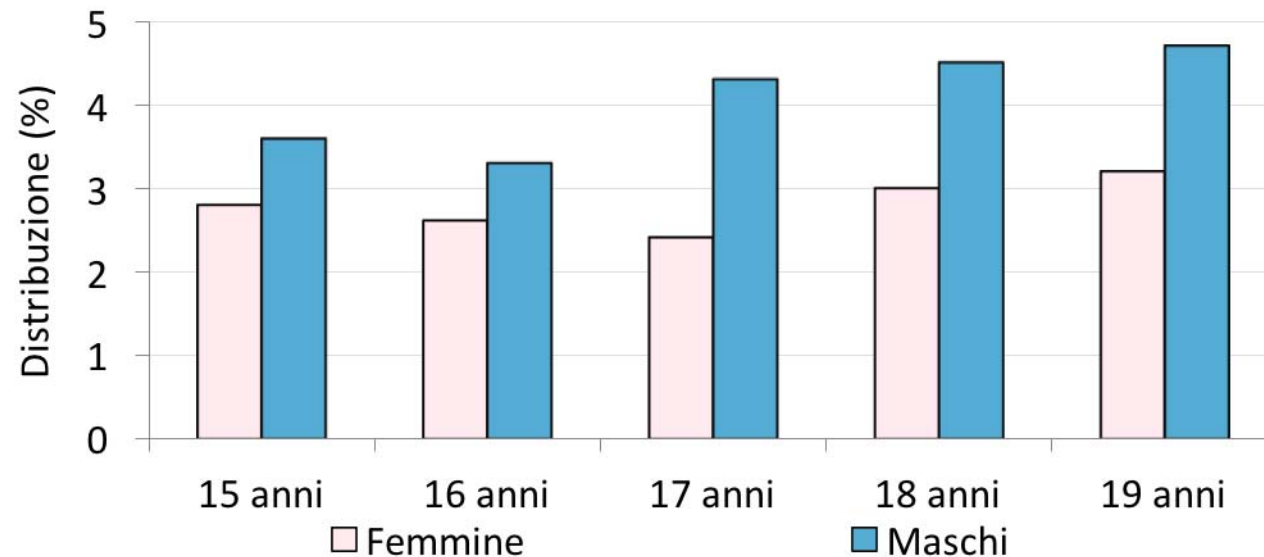
NPS in Europa

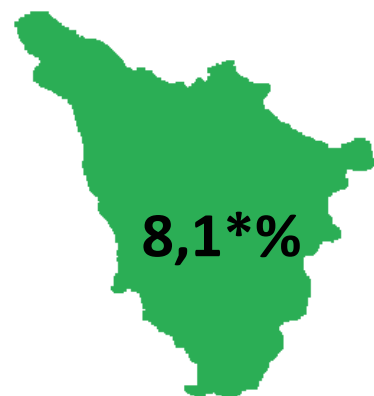
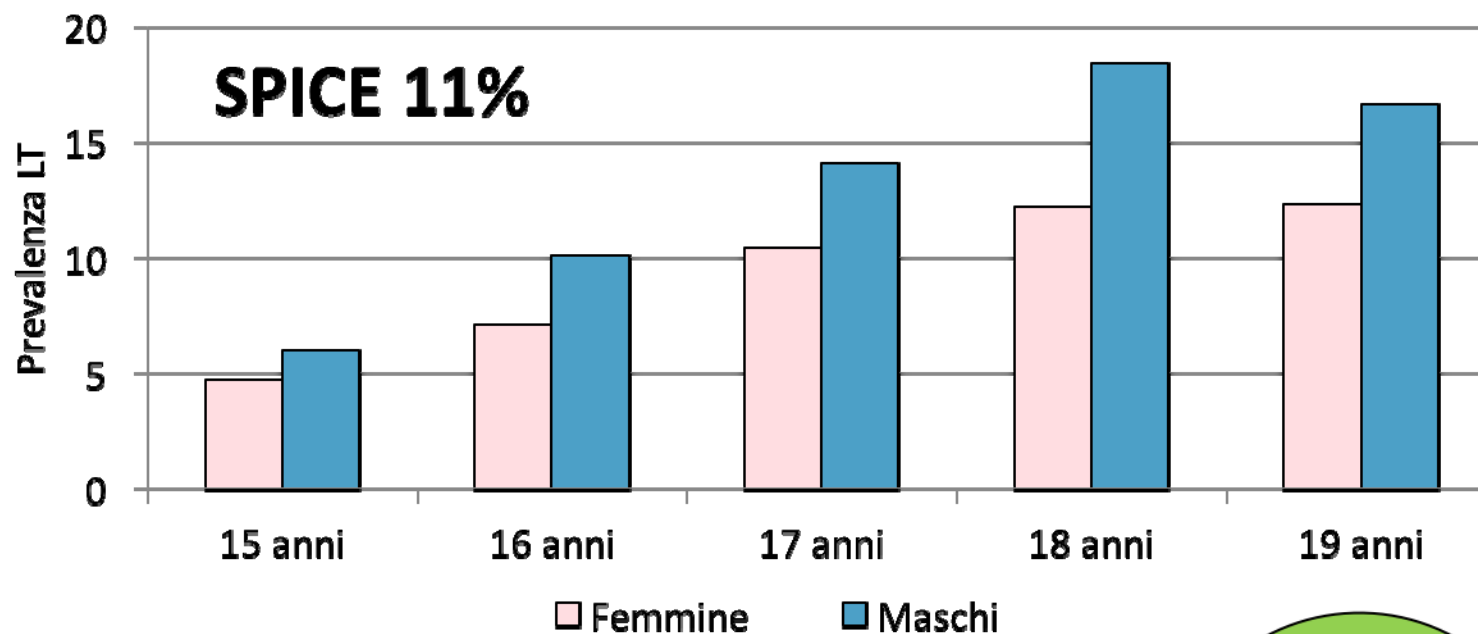
Number of NPS formally notified for the first time each year (line, right axis) and total number of NPS monitored by the EU Early Warning System (bars, left axis) (2005–15)



NPS: New Psychoactive Substances

Il **3,5%** degli studenti italiani ha assunto almeno una volta nella vita **NPS**.
In **Toscana** sono il **2,8*%** (maschi: **3,5*%**; femmine: **2*%**).
Se si considera anche l'uso di **SPICE** si raggiunge l'**11,9%**

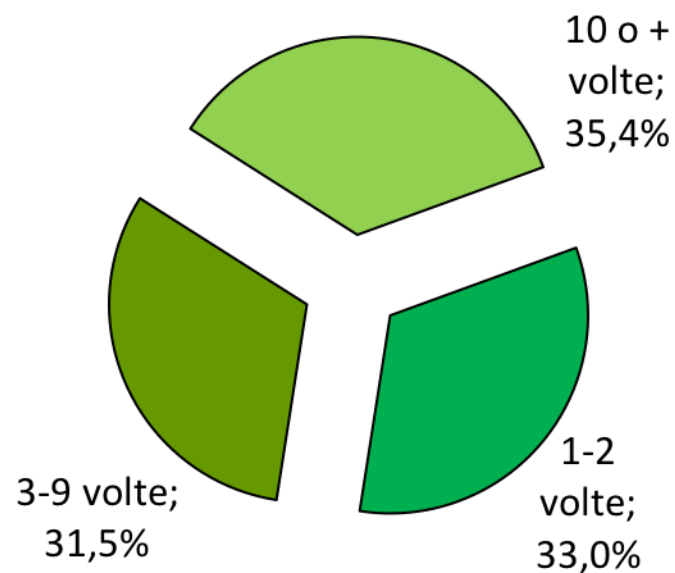




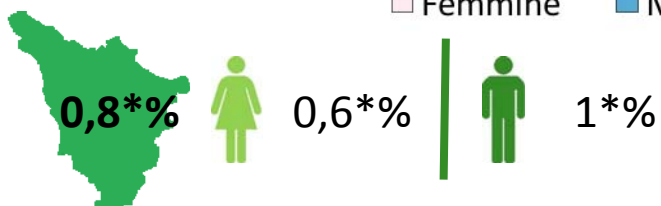
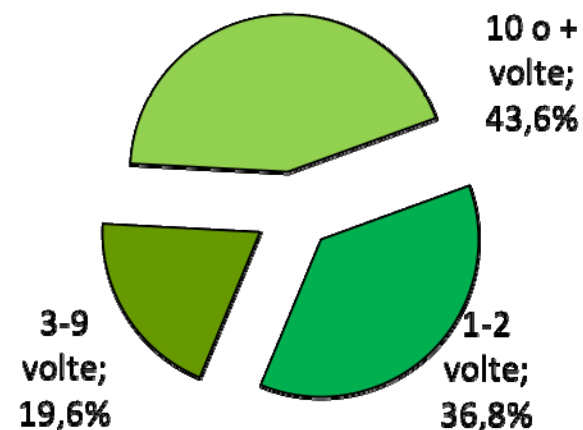
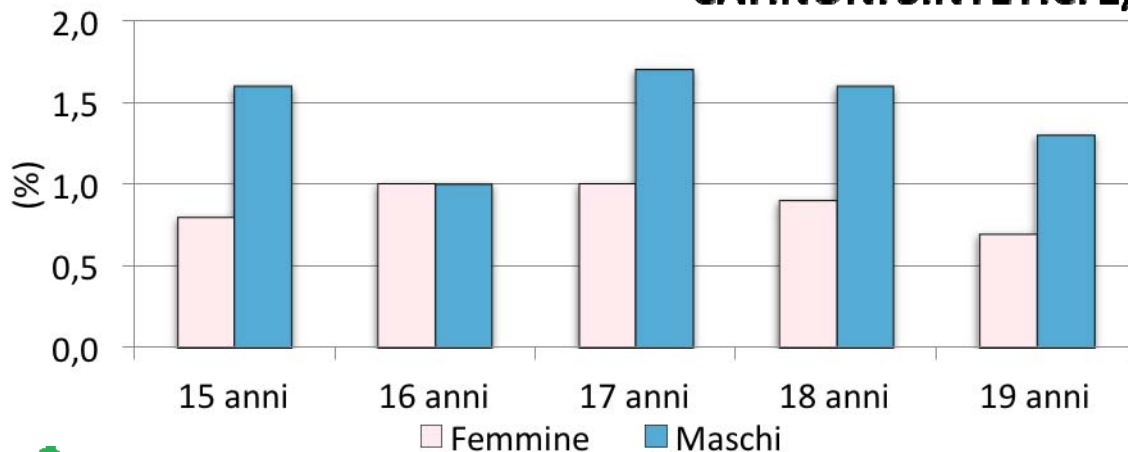
4,9*%



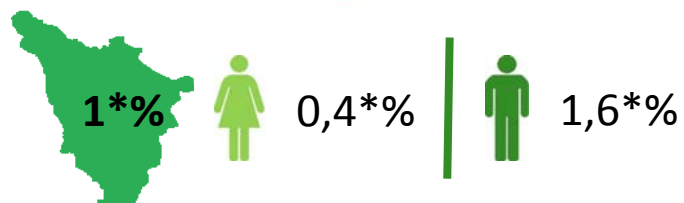
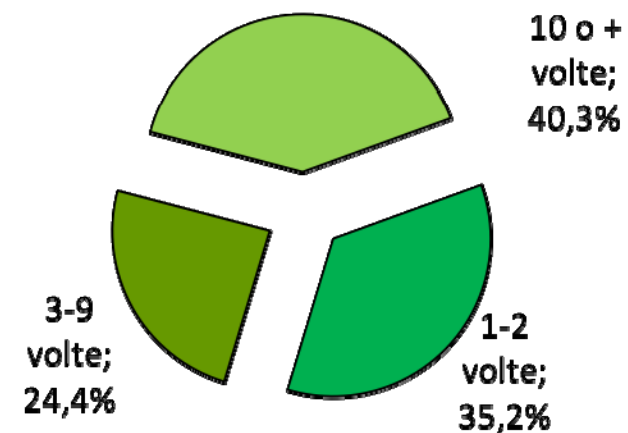
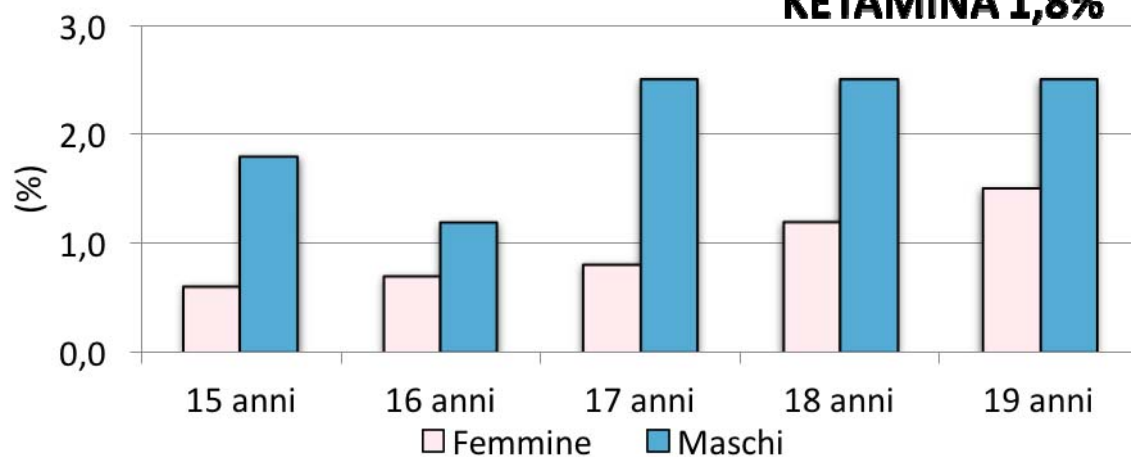
11,1*%



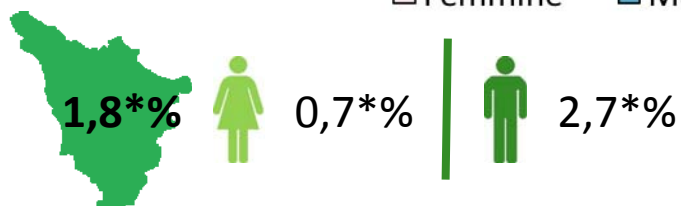
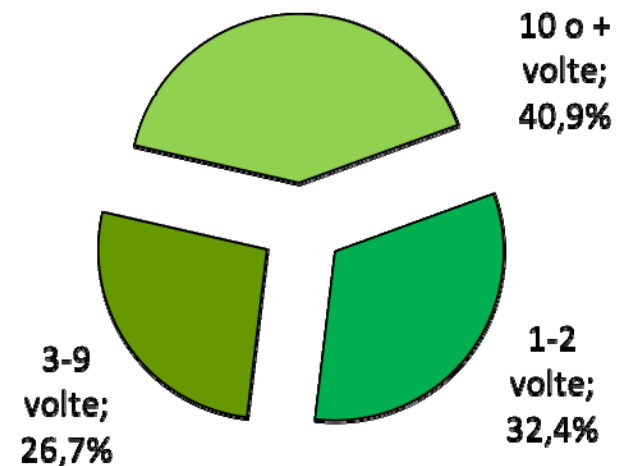
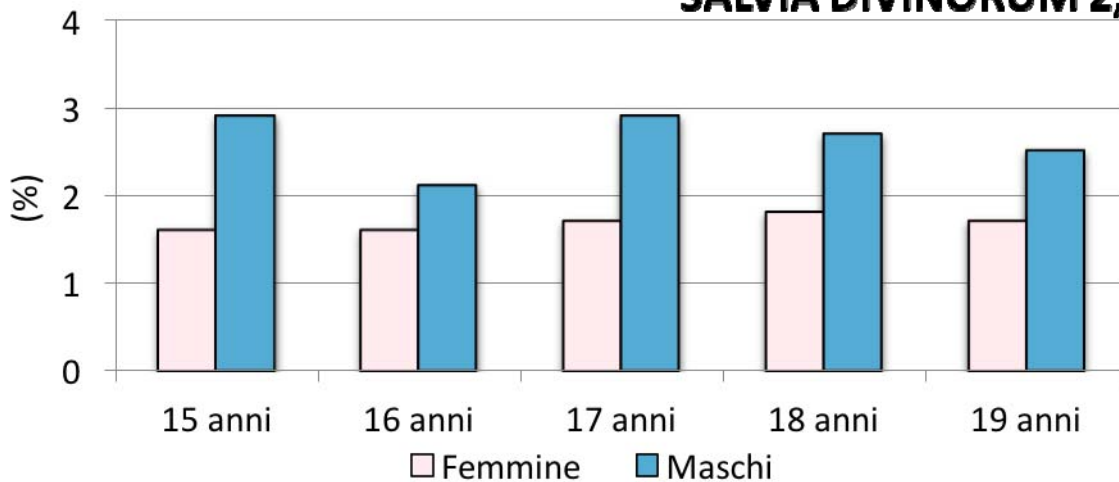
CATINONI SINTETICI 1,2%



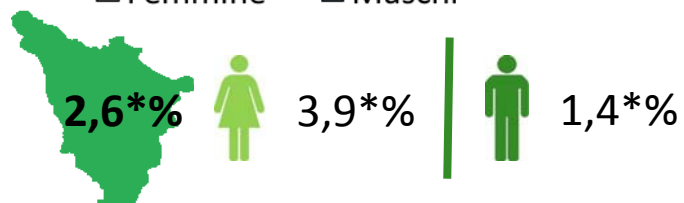
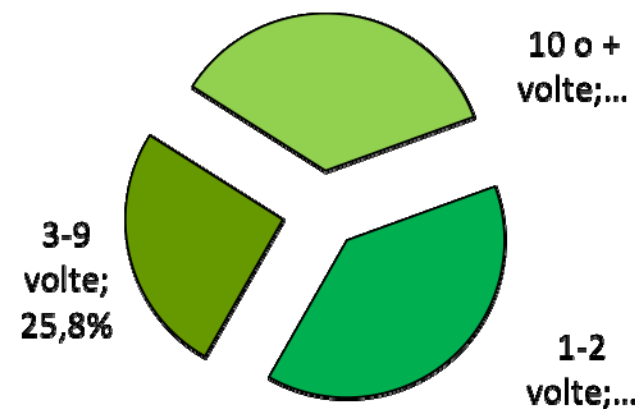
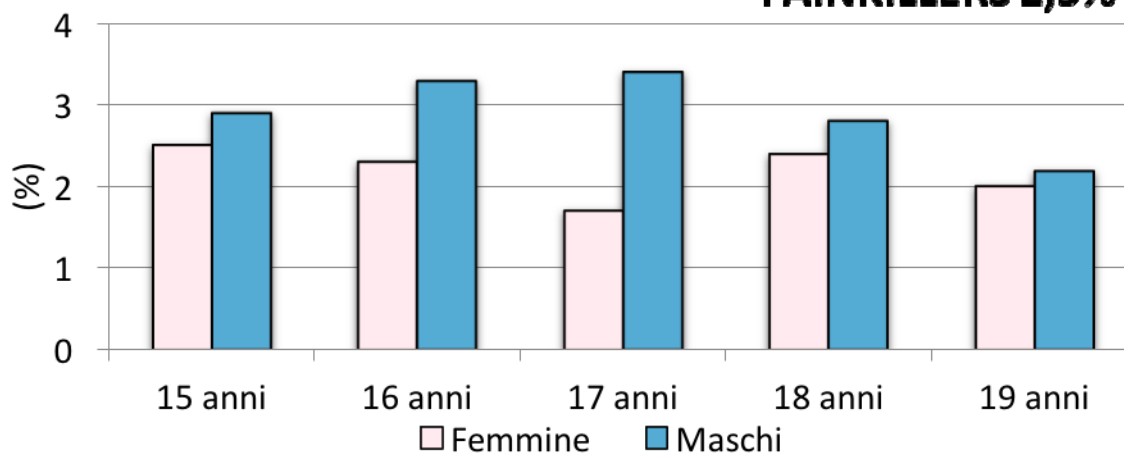
KETAMINA 1,8%



SALVIA DIVINORUM 2,1%

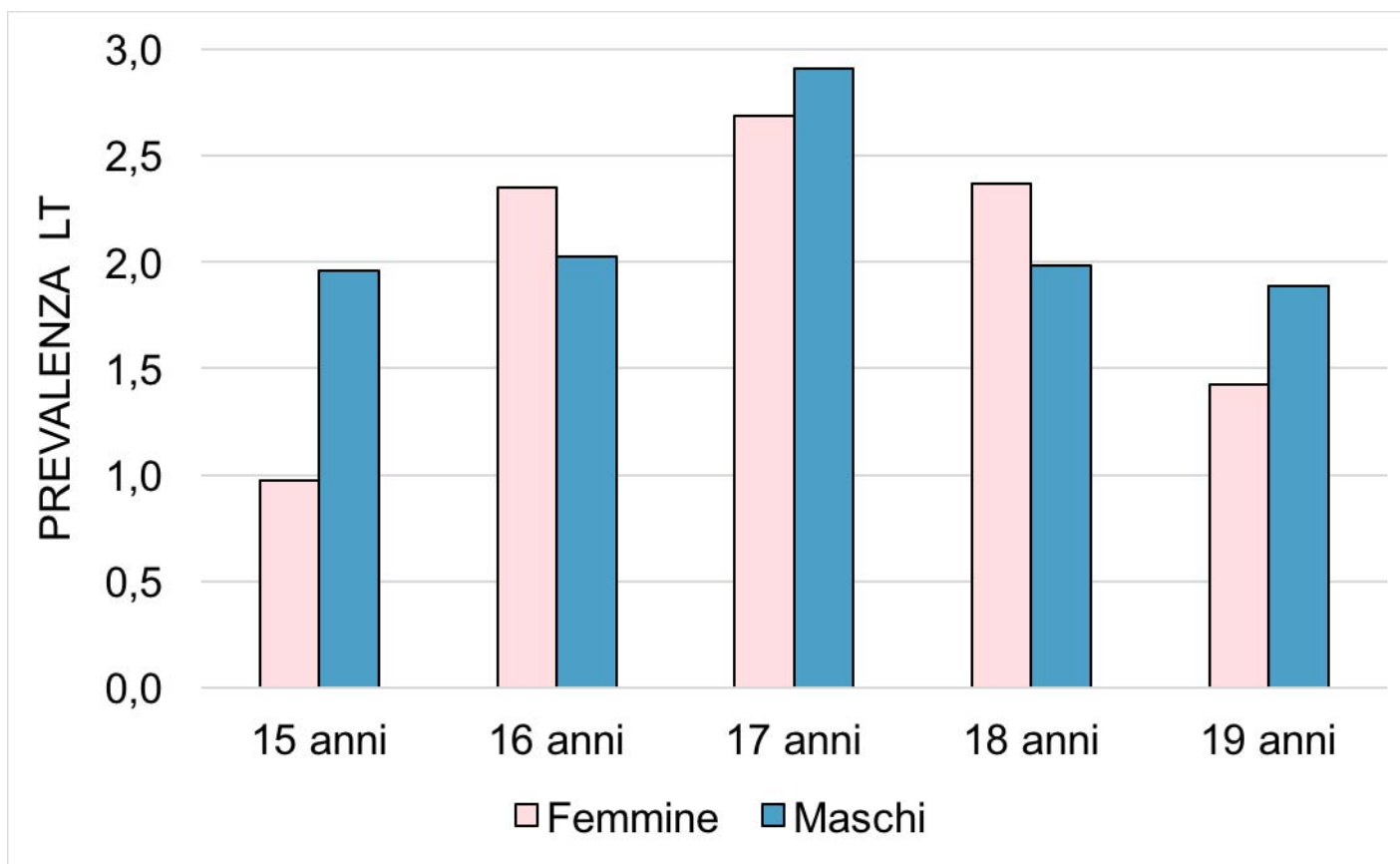


PAINKILLERS 2,5%



Sostanze sconosciute

Il **2%** degli studenti italiani ha assunto **SOSTANZE SCONOSCIUTE**: il **42%** lo ha fatto al massimo **2 volte**, il **34%** ha ripetuto l'esperienza **oltre 10 volte**.



In **Toscana** gli studenti che le hanno assunte sono l'**1,8%**:
l'**1,9%** tra i maschi e l'**1,7%** tra le femmine.

AGENDA :

A. CONSUMI D'AZZARDO :

UNA FOTOGRAFIA, LE MAGGIORI TENDENZE E I PATTERN D'USO

- Tendenze nei CONSUMI D'AZZARDO
- I "vecchi" consumi
- Gli psicofarmaci senza prescrizione medica
- Nuove Sostanze Psicoattive
- • Il poliuso
- Le Dipendenze Digitali
- Il Gioco D' Azzardo

B. COME POSSIAMO INTERPRETARE LE EVIDENZE OSSERVATE ?

- L' "analisi controfattuale"
- Conclusioni

POLIUSO



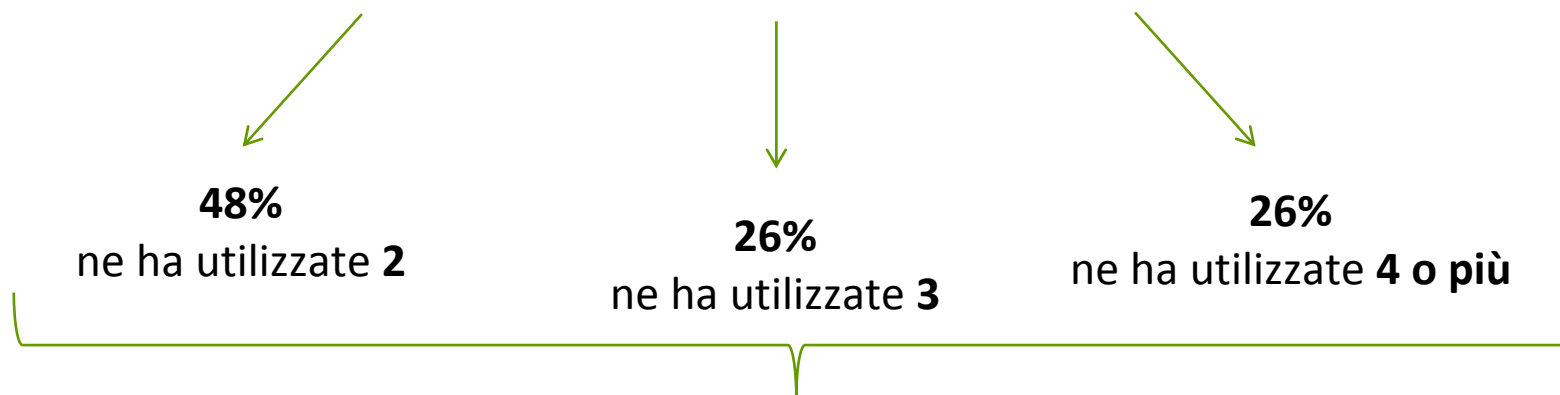
Il 3,2% degli studenti utilizza più sostanze.

L'86% degli studenti consumatori LY ha fatto uso di una sola tipologia di sostanza.

Il 14% di 2 o più sostanze illegali (*poli utilizzatori ?*).

POLICONSUMO

... dei circa **92.000** i poli-consumatori (**3,2%**)



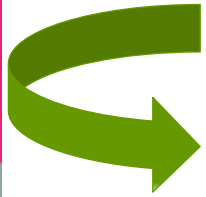
38% può essere definito un **POLI SPERIMENTATORE**: ha cioè utilizzato frequentemente 1 sostanza mentre per le altre il consumo è stato di 1-2 volte

28% ha utilizzato 1 o più sostanze non più di 10 volte LY

I veri **poli-consumatori** sono il **34%** dei **92.000**, circa **31.000** ragazzi (**1,3%**)

QUALI SOSTANZE UTILIZZANO?

La **CANNABIS** è la sostanza preferita: il **95%** l'ha utilizzata



Il **59%** ha evidenziato un **consumo problematico di cannabis (CAST)** vs 19% dei mono-consumatori di cannabis

Il **64%** ha utilizzato **cocaina, 62% stimolanti e 54% allucinogeni**

Le **combinazioni** preferite:
cannabis e cocaina (16%)

cannabis e stimolanti (14%)

cannabis-allucinogeni (12%)

cannabis-cocaina-stimolanti (11%)

cannabis-stimolanti-allucinogeni (6%)

Un **12%** le ha usate **tutte e 4** e il **10%** ha aggiunto **eroina**

AGENDA :

A. CONSUMI D'AZZARDO :

UNA FOTOGRAFIA, LE MAGGIORI TENDENZE E I PATTERN D'USO

- Tendenze nei CONSUMI D'AZZARDO
- I "vecchi" consumi
- Gli psicofarmaci senza prescrizione medica
- Nuove Sostanze Psicoattive
- Il poliuso
- Le Dipendenze Digitali
- Il Gioco D' Azzardo

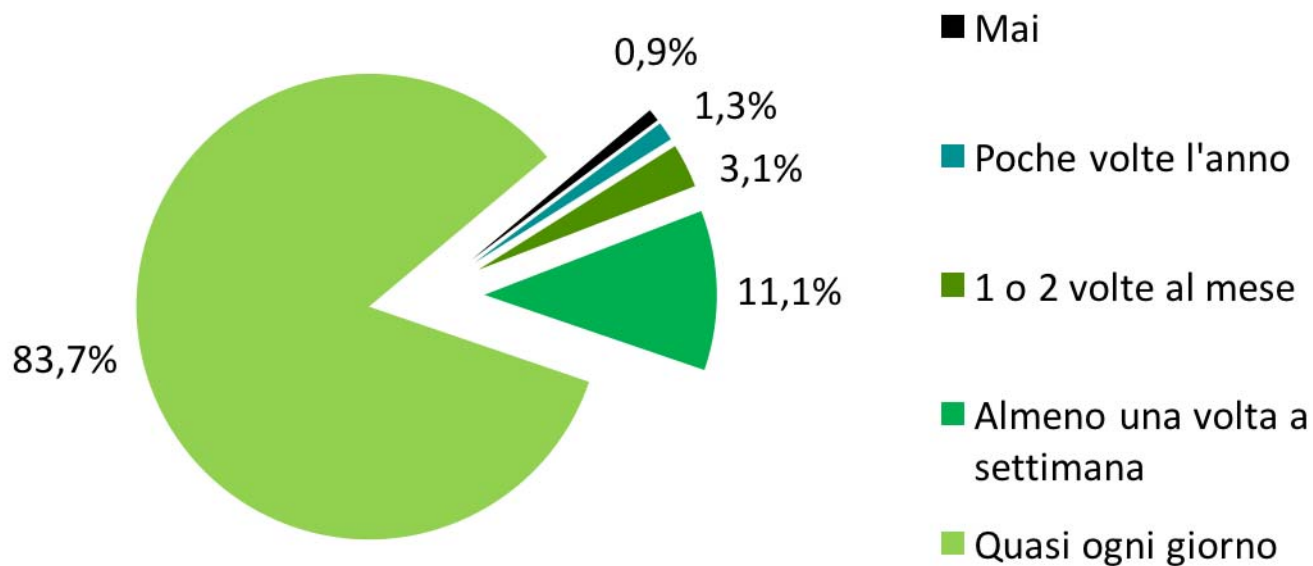
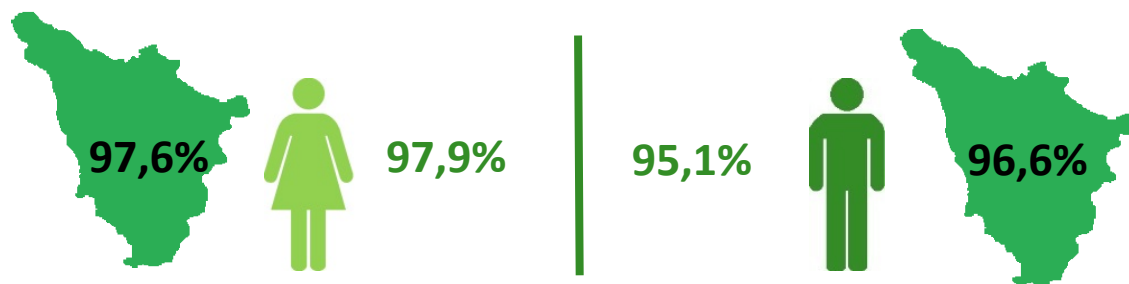


B. COME POSSIAMO INTERPRETARE LE EVIDENZE OSSERVATE ?

- L' "analisi controfattuale"
- Conclusioni

GLI STUDENTI E INTERNET

Il **97%** degli studenti di 15-19 anni si è collegato a Internet nel corso del 2016,
Toscana 97,1%



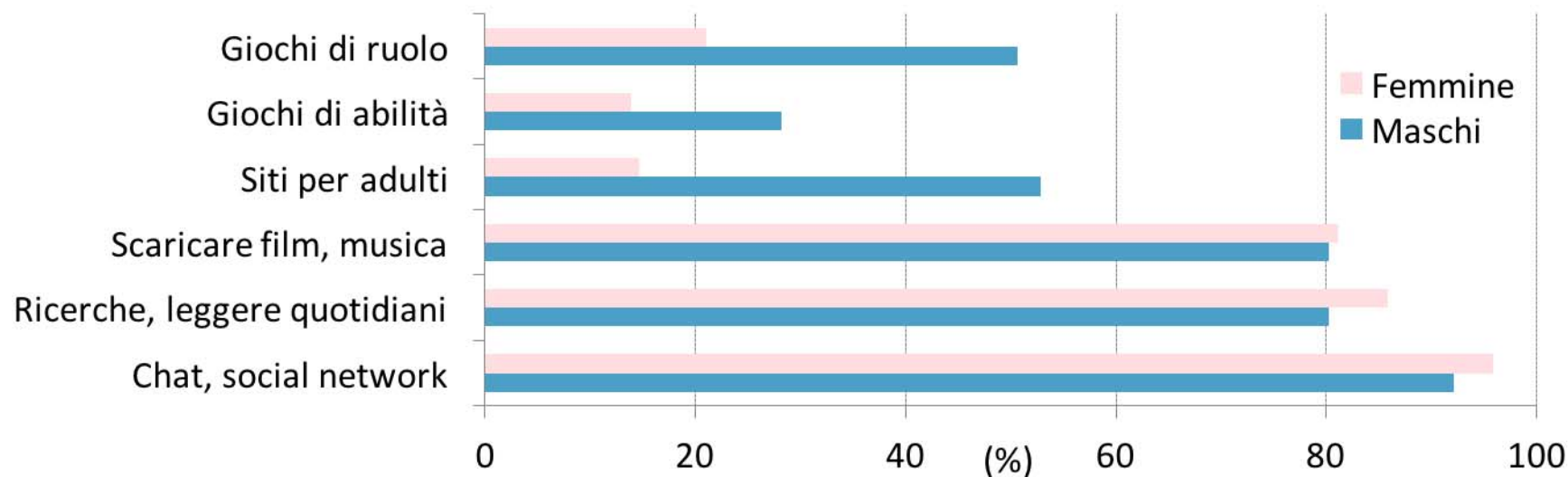
GLI STUDENTI E INTERNET

Il **94,1%** utilizza lo smartphone per connettersi
il 25% lo usa tutto il giorno (M: 18,3%; F: 30,7%)



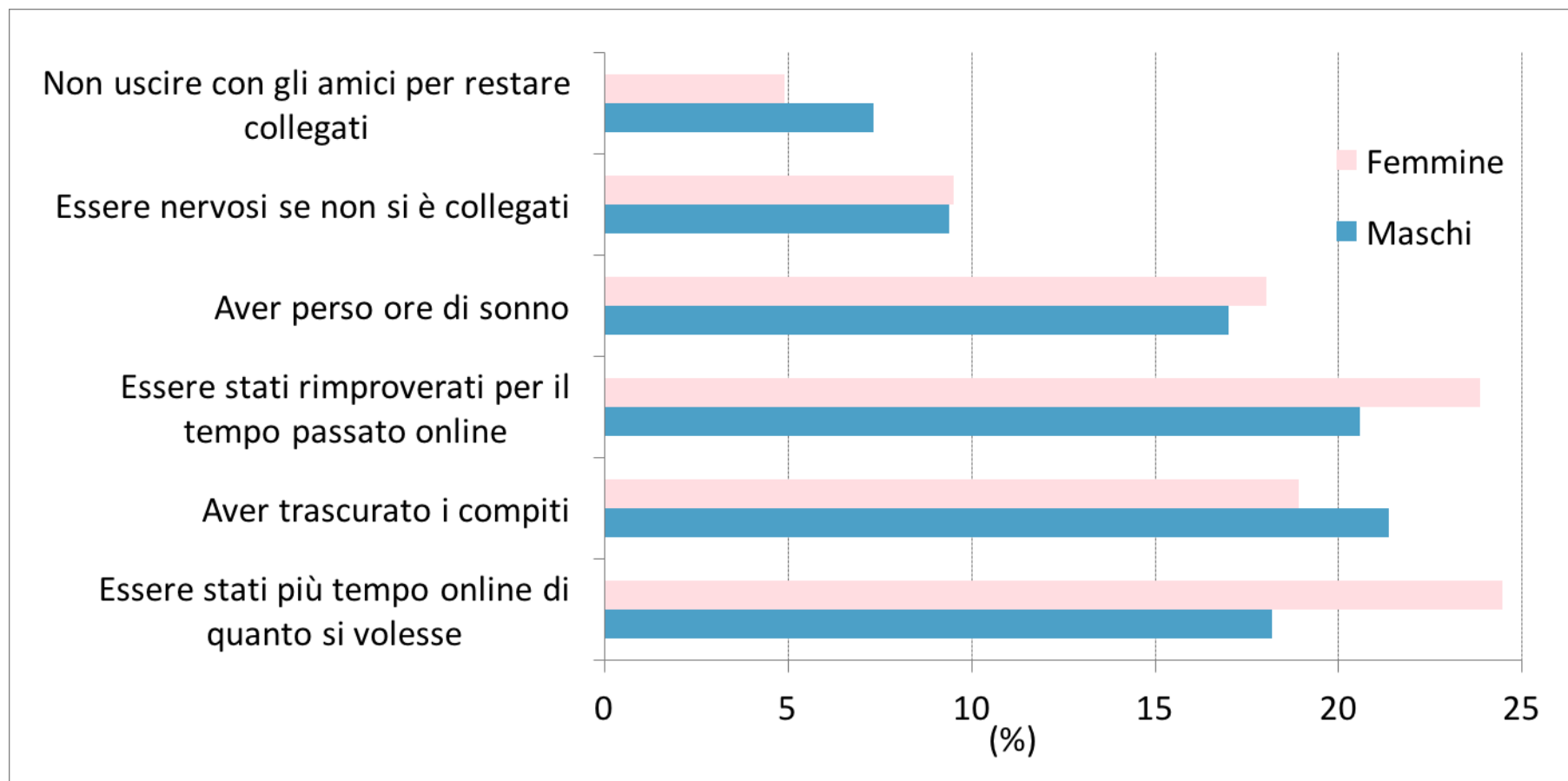
Il computer è utilizzato dal **66,2%** (M: 70%; F: 62,8%)

Il tablet è utilizzato dal **41%** (M: 43,4%; F: 38,8%)



GLI STUDENTI E INTERNET

Più di un quinto degli studenti passa collegato a internet più tempo di quanto vorrebbe
(F: 24,5%; M: 18,2%)



GLI STUDENTI E INTERNET

Il **10,7%** ha riportato un **profilo a rischio** secondo lo **SPIUT** (*Short Problematic Internet Use Test*): un questionario di screening specifico per adolescenti.



Contents lists available at ScienceDirect

Computers in Human Behavior

journal homepage: www.elsevier.com/locate/comphumbeh



Validation of a new Short Problematic Internet Use Test in a nationally representative sample of adolescents

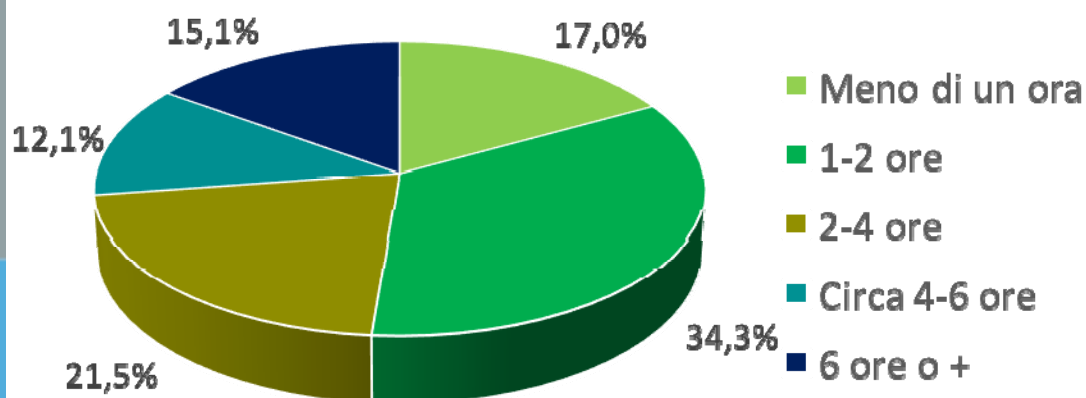


Valeria Siciliano^a, Luca Bastiani^a, Lorena Mezzasalma^a, Danica Thanki^b, Olivia Curzio^a, Sabrina Molinaro^{a,*}

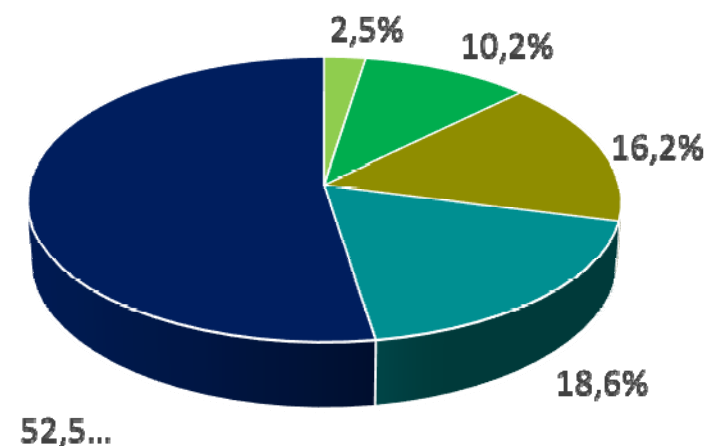
^a Institute of Clinical Physiology of the National Research Council (IFC-CNR), Via Moruzzi 1, 56124 Pisa, Italy

^b European Monitoring Centre for Drugs and Drug Addiction (EMCDDA), Praça Europa 1, Cais do Sodré, 1249-289 Lisbon, Portugal

Profilo non a rischio



Profilo a rischio



AGENDA :

A. CONSUMI D'AZZARDO :

UNA FOTOGRAFIA, LE MAGGIORI TENDENZE E I PATTERN D'USO

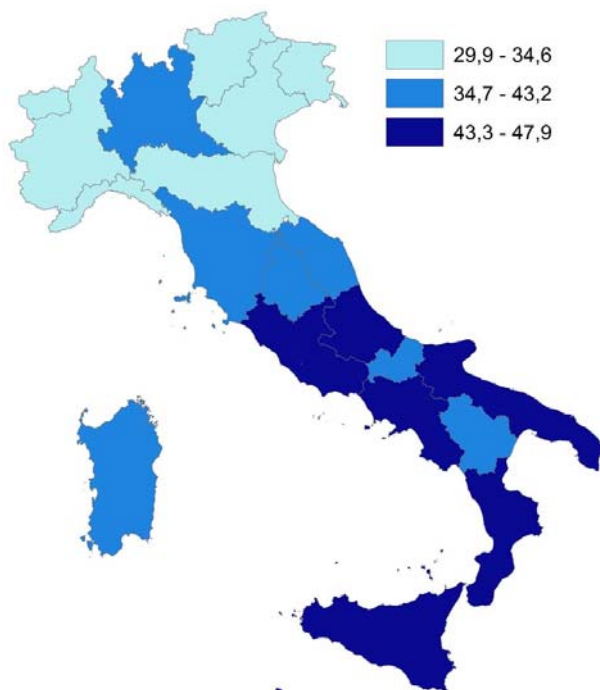
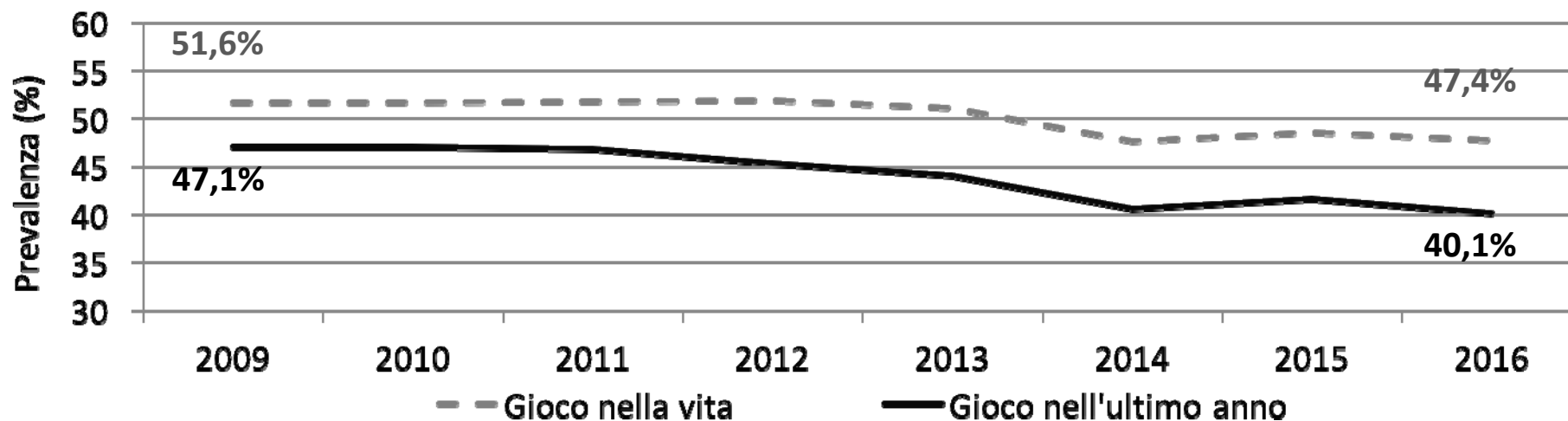
- Tendenze nei CONSUMI D'AZZARDO
- I "vecchi" consumi
- Gli psicofarmaci senza prescrizione medica
- Nuove Sostanze Psicoattive
- Il poliuso
- Le Dipendenze Digitali
- Il Gioco D'Azzardo



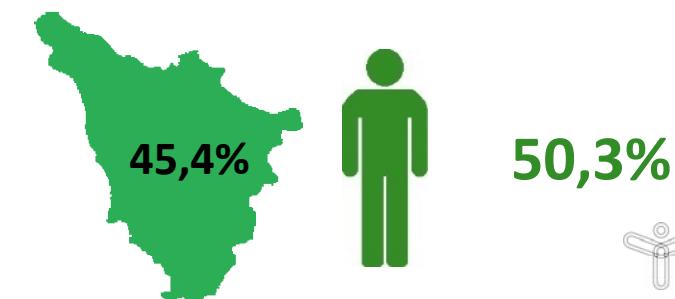
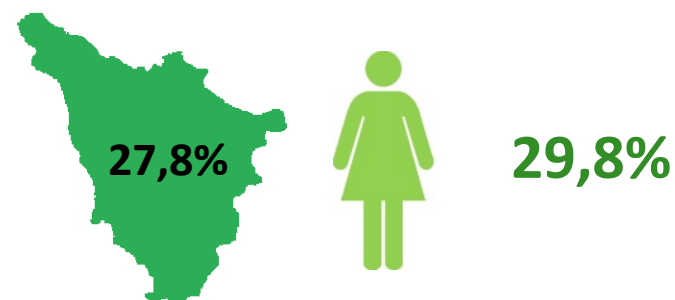
B. COME POSSIAMO INTERPRETARE LE EVIDENZE OSSERVATE ?

- L' "analisi controfattuale"
- Conclusioni

GLI STUDENTI E IL GIOCO D'AZZARDO



In Toscana ha giocato il **36,8%** degli studenti

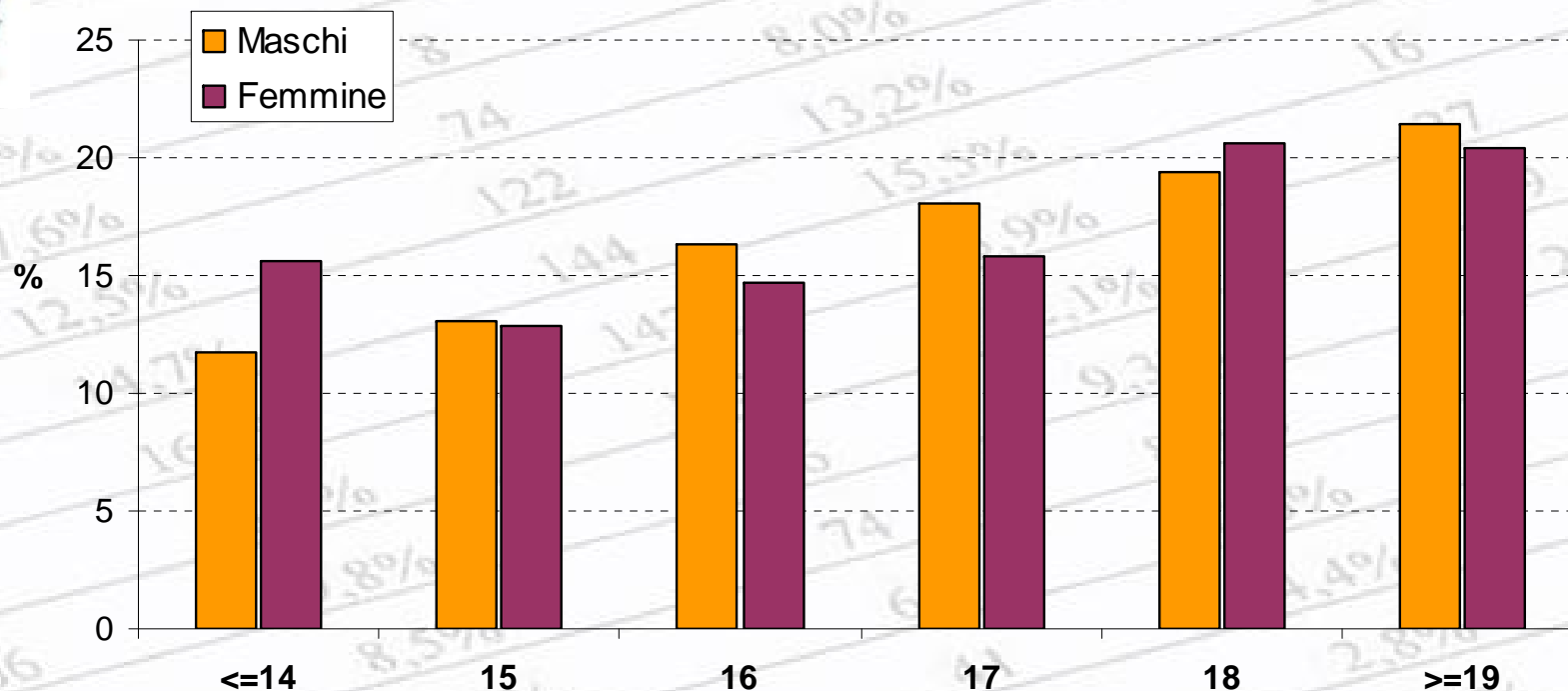


UN MILIONE di studenti ha giocato nel 2016





Studenti toscani che hanno giocato almeno una volta nella vita. EDIT 2015



Studio EDIT – ARS Toscana

Prevalenza 2015: 47%



ESPAD Prevalenza LT 2015: 48,5%

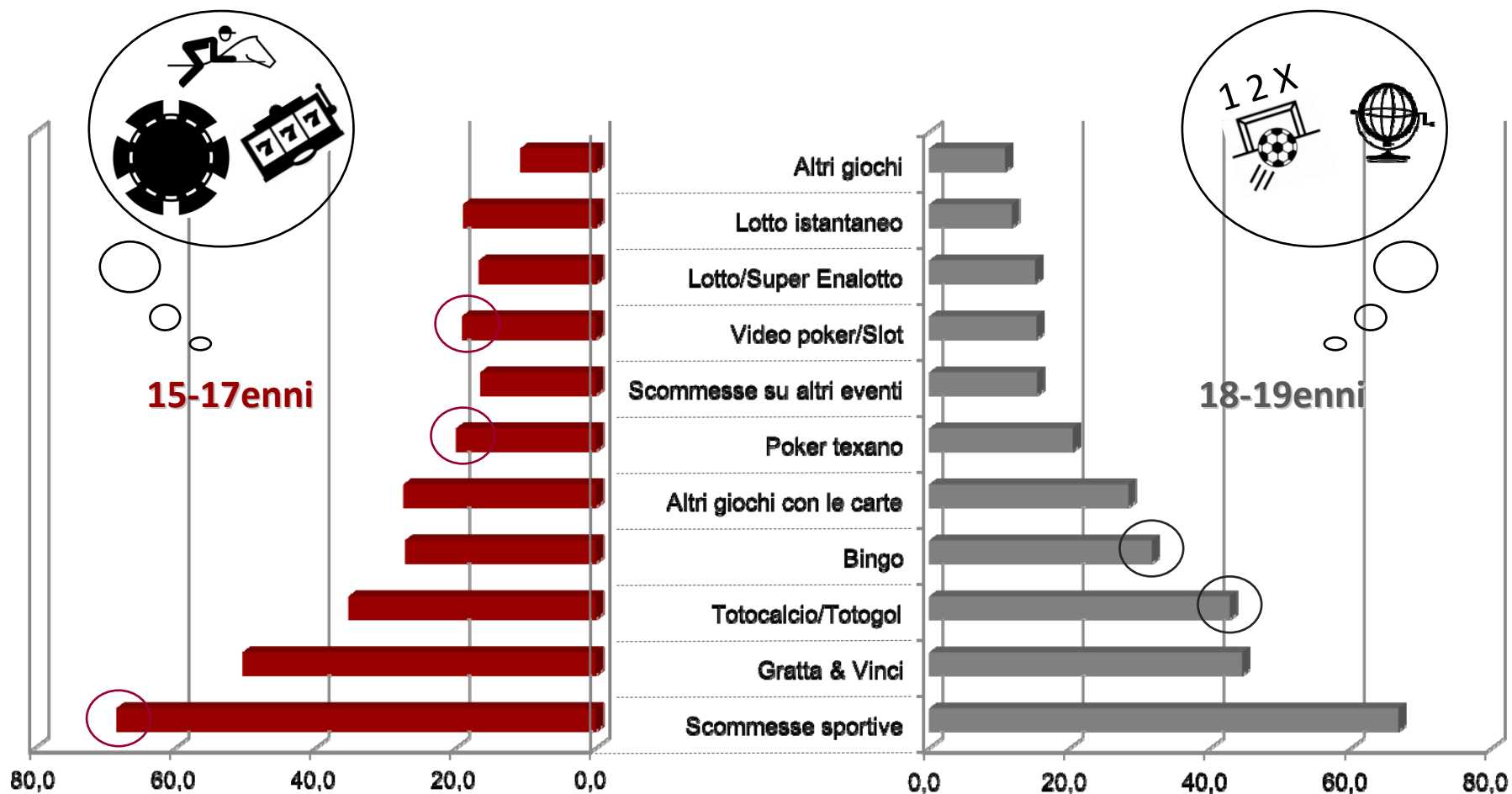
Prevalenza 2011: 58,1%

Prevalenza 2008: 50,7%



ARS TOSCANA
agenzia regionale di sanità

A COSA HANNO GIOCATO?



Nello studio EDIT del 2015 Scommesse sportive e Gratta & Vinci i giochi preferiti

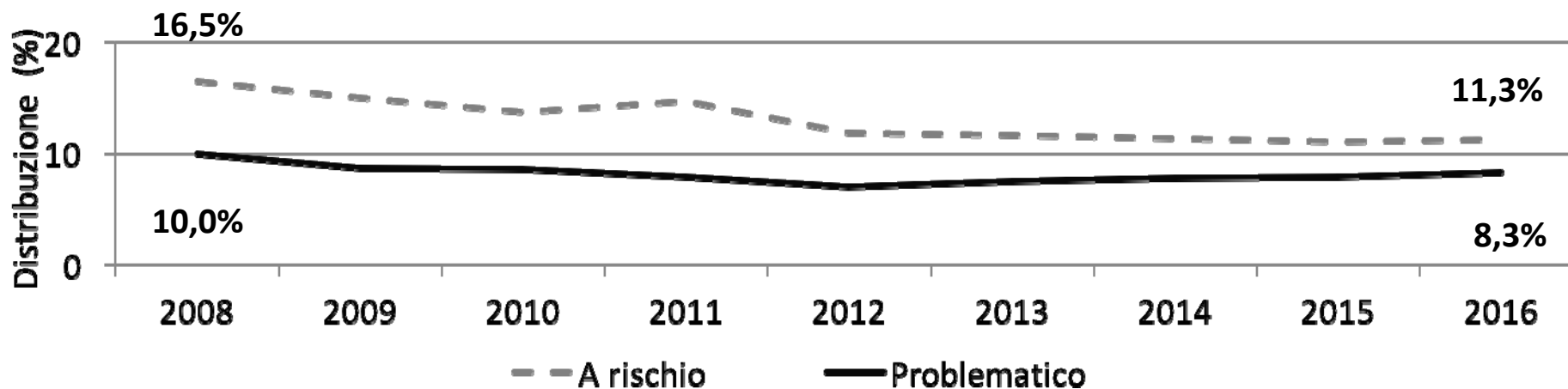
IL GIOCO ED IL GIOCO PROBLEMATICO NEI GIOVANISSIMI



Italian Adolescent Gambling behaviour:
psychometric evaluation of the South Oaks
Gambling Screen – Revised for
Adolescents (SOGS-RA) among a sample of
Italian students

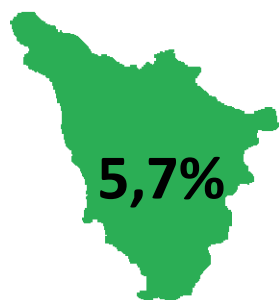
J Gambl Stud Published online: 06 June 2013 DOI 10.1007/s10899-013-9385-6
Emanuela Colasante · Mercedes Gori · Luca Bastiani ·
Marco Scalese · Valeria Siciliano · Sabrina Molinaro

GIOCO PROBLEMATICO



Profilo a rischio

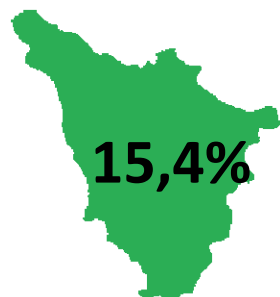
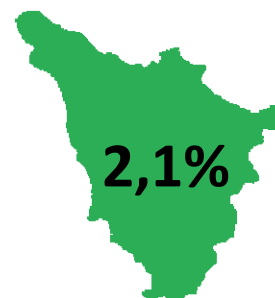
Profilo problematico



6%



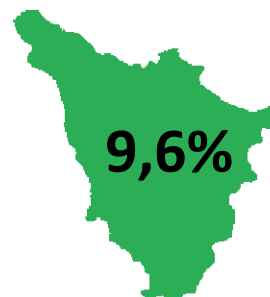
2,4%



14,4%

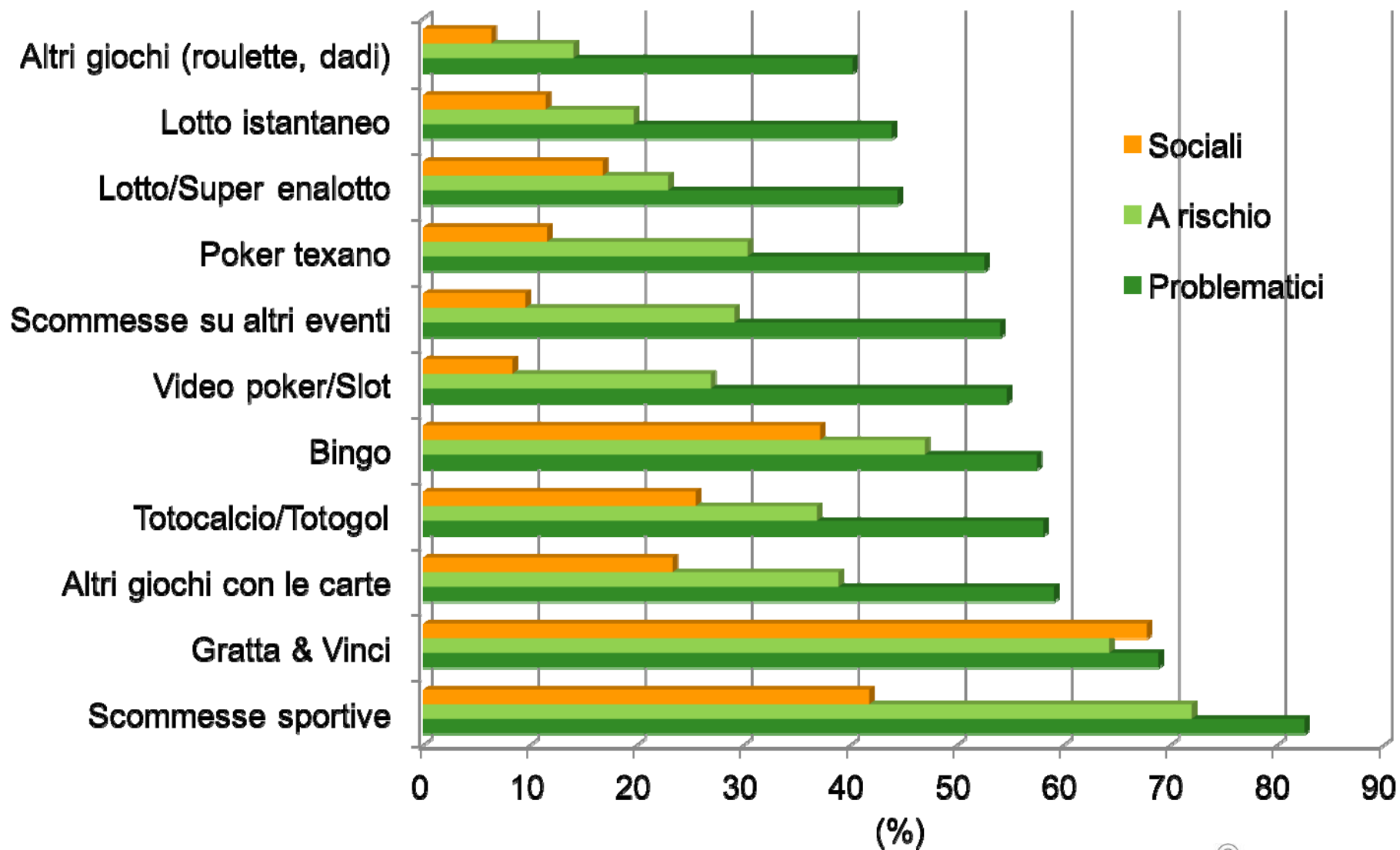


11,8%

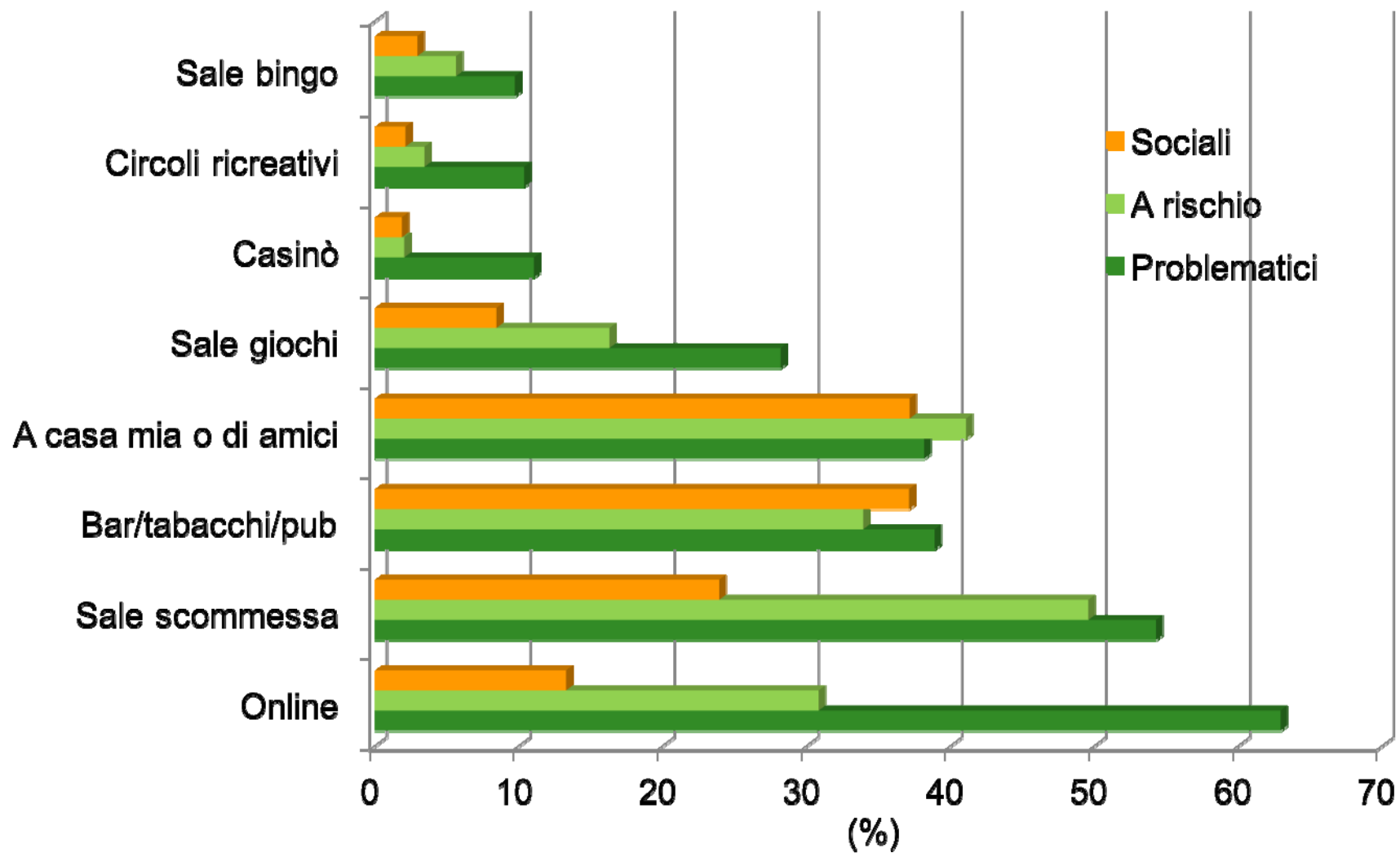


In **Toscana** ha giocato
L'**11,8%** è a *rischio*
e il **6,8%** è
problem gamblers

A COSA GIOCANO?

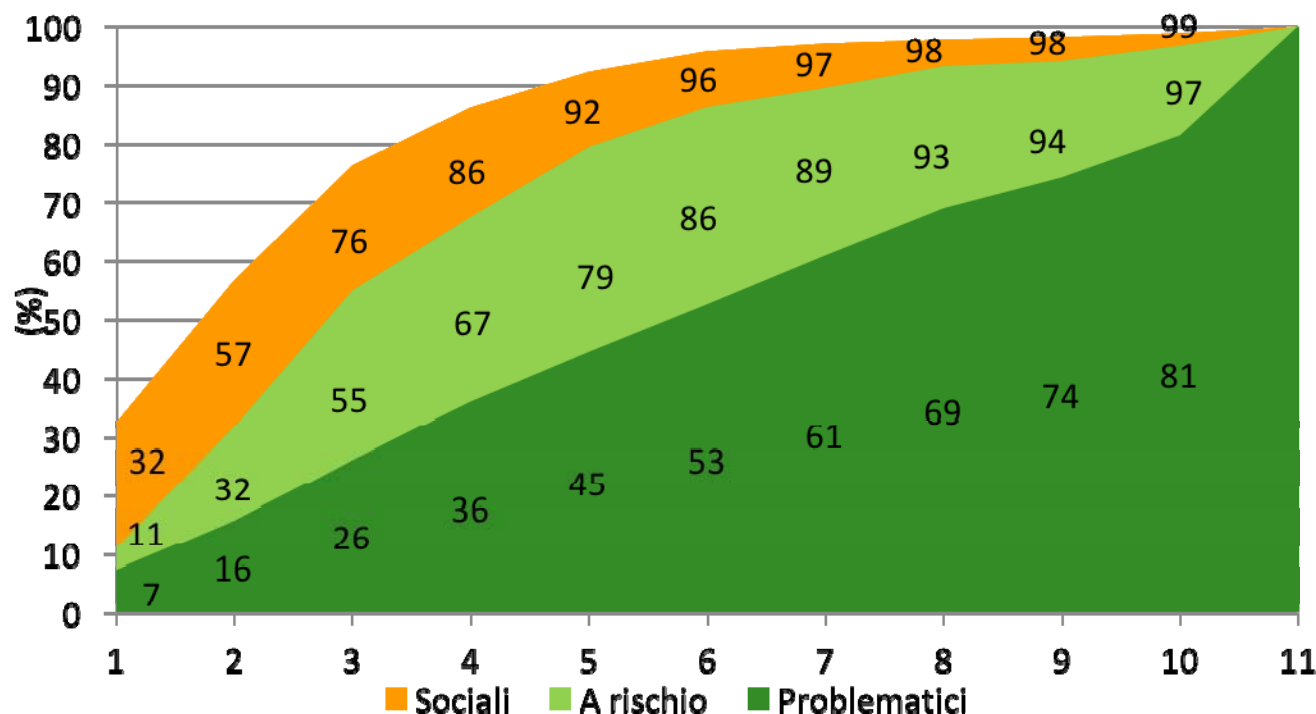


DOVE GIOCANO?

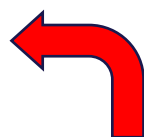
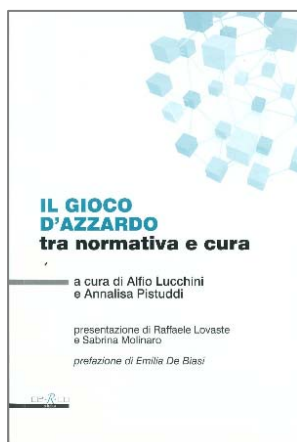


I GIOCATORI PROBLEMATICI

All'aumentare del livello di problematicità, aumenta il numero di giochi d'azzardo praticati



Il 76% dei giocatori sociali ha praticato fino a 3 giochi, il 55% di quelli a rischio e il 26% di quelli problematici.



Se quasi tutti i giocatori sociali e a rischio hanno praticato non più di 8 tipologie di gioco (98 e 93%), il 30% di quelli con un profilo problematico ha superato tale limite.

Queste evidenze sono state pubblicate già sui dati ESPAD®ITALIA 2012


AGENDA :

A. CONSUMI D'AZZARDO :

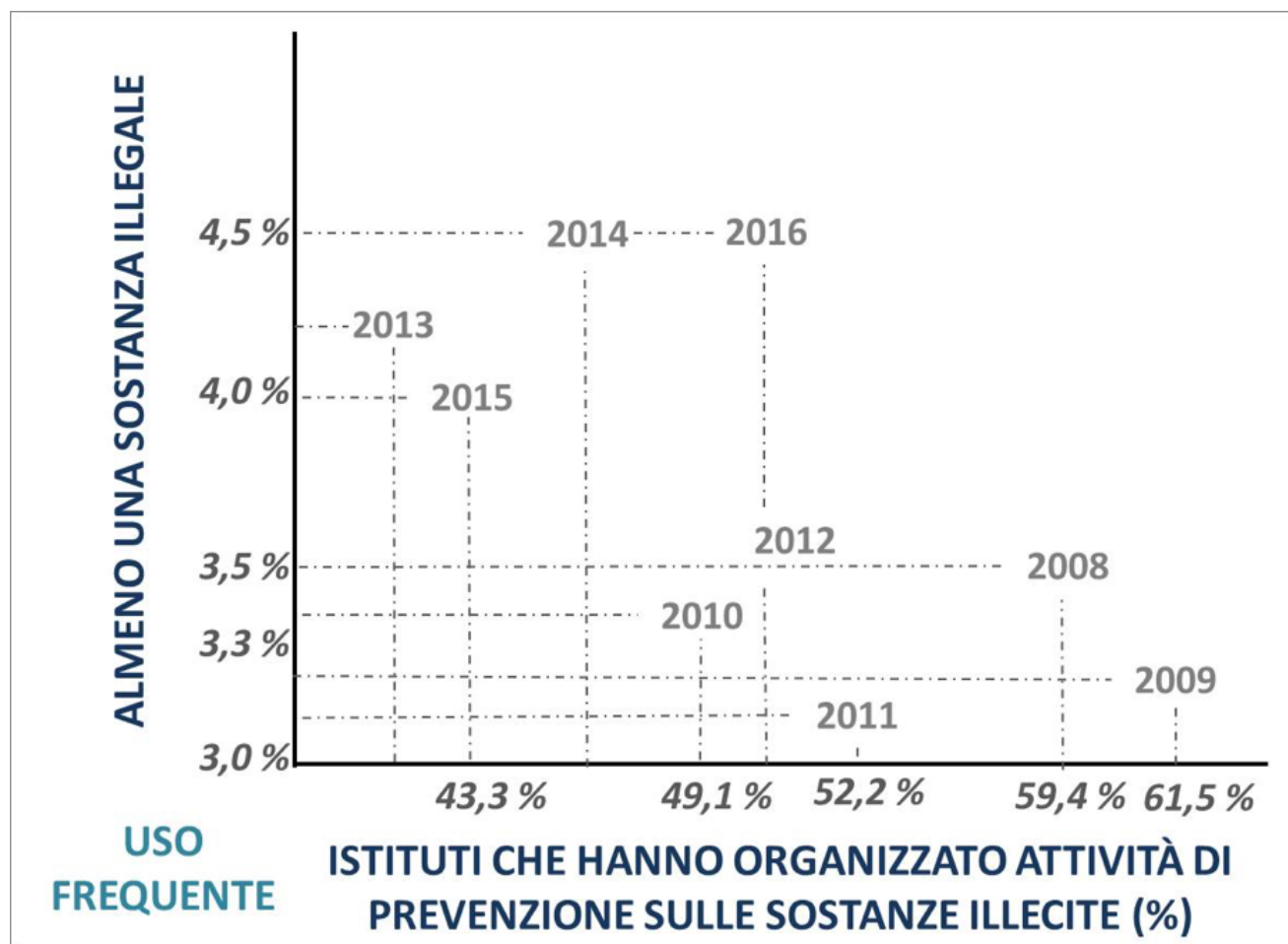
UNA FOTOGRAFIA, LE MAGGIORI TENDENZE E I PATTERN D'USO

- Tendenze nei CONSUMI D'AZZARDO
- I "vecchi" consumi
- Gli psicofarmaci senza prescrizione medica
- Nuove Sostanze Psicoattive
- Il poliuso
- Le Dipendenze Digitali
- Il Gioco D' Azzardo

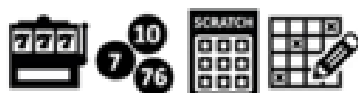
B. COME POSSIAMO INTERPRETARE LE EVIDENZE OSSERVATE ?

- 
- L' "analisi controfattuale"
 - Conclusioni

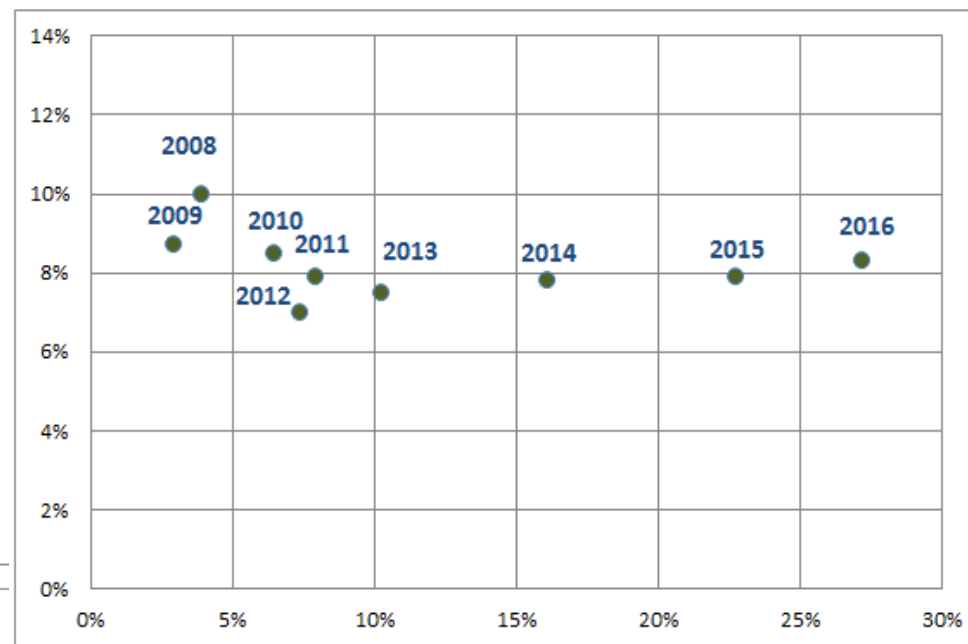
ATTIVITÀ DI PREVENZIONE E COMPORTAMENTI A RISCHIO



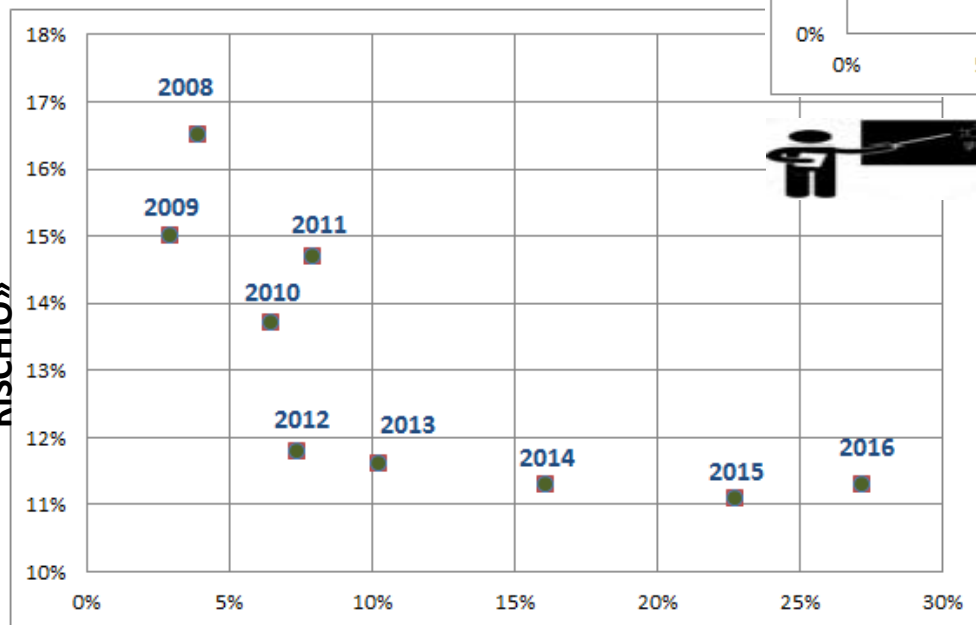
ATTIVITÀ DI PREVENZIONE E COMPORTAMENTI A RISCHIO



% DI GIOCATORI D'AZZARDO
 CLASSIFICATI COME
 «GIOCATORI PROBLEMATICI»



% DI GIOCATORI D'AZZARDO
 CLASSIFICATI COME «GIOCATORI A
 RISCHIO»



AGENDA :

A. CONSUMI D'AZZARDO :

UNA FOTOGRAFIA, LE MAGGIORI TENDENZE E I PATTERN D'USO

- Tendenze nei CONSUMI D'AZZARDO
- I "vecchi" consumi
- Gli psicofarmaci senza prescrizione medica
- Nuove Sostanze Psicoattive
- Il poliuso
- Le Dipendenze Digitali
- Il Gioco D' Azzardo

B. COME POSSIAMO INTERPRETARE LE EVIDENZE OSSERVATE ?

- L' "analisi controfattuale"
- Conclusioni



CONCLUSIONI (1/2)

IL MONDO DEI CONSUMI PSICOATTIVI È FLUIDO E CAMBIA COSTANTEMENTE E SE È VERO CHE LE SPERIMENTAZIONI (INTESE COME UTILIZZI OCCASIONALI) SI MODIFICANO NEL TEMPO E SEMBRANO ESSERE CONDIZIONATE TANTO DALLE MODE QUANTO DAL MERCATO, È ANCHE EVIDENTE CHE A MOSTRARE UN LENTO E COSTANTE INCREMENTO DA OLTRE 10 ANNI SIANO PROPRIO QUELLA MINORANZA DI GIOVANI CHE, CON UN USO-MISUSO-ABUSO QUASI QUOTIDIANO, È FORTEMENTE A RISCHIO DI SVILUPPARE DIPENDENZA.

IL SUGGERIMENTO CHE EMERGE DALLA LETTURA DEL MONDO DEI CONSUMI, CONSISTE NEL PREDILIGERE POLITICHE BASATE SULL'“EDUCAZIONE ALL'USO”, INCENTIVANDO

- CAMPAGNE DI SENSIBILIZZAZIONE,
- INIZIATIVE DI PREVENZIONE E DI EDUCAZIONE,

CAPACI DI PARLARE DELLE NUOVE TENDENZE, MODE E MUST DEGLI ULTIMI ANNI E DI TRASMETTERE LA CONSAPEVOLEZZA DEI RISCHI AD ESSE CONNESSI, COSÌ COME SEMBRA POTERSI AFFERMARE SIA ACCADUTO PER IL GIOCO D'AZZARDO, CHE NEGLI ULTIMI ANNI MOSTRA UN ANDAMENTO DECRESCENTE DELLA QUOTA DEI RAGAZZI CON COMPORTAMENTO A RISCHIO O PROBLEMATICO.

CONCLUSIONI (2/2)

GLI STUDI DI PREVALENZA PURCHÈ RIPRODICIBILI E AFFIDABILI PERMETTONO DI MISURARE L'EVOLUZIONE DI FENOMENI SOCIALMENTE STIGMATIZZATI . PURCHÈ VENGANO RIPETUTI CON CADENZA ALMENO TRIENNALE. HANNO TUTTAVIA IL LIMITE DI SONO TUTTAVIA NECESSARIE ANCHE ALTRE TIPOLOGIE DI STUDI CHE PERMETTANO DI MONITORARE POPOLAZIONI “A RISCHIO”

AL FINE DI SVILUPPARE UN SISTEMA DI MONITORAGGIO ATTIVO E COSTANTE È ASSOLUTAMENTE NECESSARIO INTEGRARE I DATI RACCOLTI ATTRAVERSO STUDI AD HOC CON TUTTE LE ALTRE FONTI DI DATI DISPONIBILI.

RINGRAZIAMENTI:

Queste slide così come i risultati di questi studi ESISTONO grazie al lavoro di Ricercatori, Tecnologi e Tecnici **precari** dell'Area di Ricerca del CNR di Pisa *che dal 25 Ottobre scorso occupano un aula della nostra sede, uno dei luoghi simbolo della nostra attività e dove solitamente presentiamo i risultati concreti delle nostre ricerche.*

Oggi **tutti insieme** chiediamo che nella manovra di bilancio vengano inseriti i fondi necessari al rilancio della ricerca pubblica italiana, così da garantire la tutela delle professionalità acquisite.

*La legge di bilancio, attualmente in approvazione al Senato, prevede il finanziamento di soli 300 posti di lavoro a fronte dei **4500** necessari a livello nazionale per il funzionamento del solo CNR.*

Qualora venissero mantenuti questi numeri il futuro della ricerca pubblica italiana sarebbe definitivamente compromesso. Ad essere in gioco non sono solo i posti di lavoro ma il benessere del nostro Paese e delle generazioni future.

#bastaprecariatodistato



Grazie dell'attenzione

Sabrina Molinaro

*Responsabile della Sez. Epidemiologia
Istituto di Fisiologia Clinica
Consiglio Nazionale delle Ricerche
www.epid.cnr.it*



Claudia Luppi
Francesca Denoth
Luca Bastiani
Michela Franchini
Elisa Benedetti
Roberta Potente
Marco Scalese
e tutta la Sezione di Epidemiologia e Ricerca sui Serv
Sanitari

#io sto con i precari

